

## 1.9 O Produto Escalar entre vetores

Vamos falar agora de uma das mais importantes operações envolvendo vetores. Essa operação será extremamente importante para relacionar os elementos da geometria euclidiana com o estudo de vetores. Essa operação é chamada de *Produto Escalar* ou *Produto Interno Usual*. Vamos iniciar estabelecendo a definição de *Ângulos* entre dois vetores.

**Definição 1.9.1** *Sejam  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  dois vetores não nulos. Tome dois segmentos orientados,  $\overrightarrow{OA}$  e  $\overrightarrow{OB}$ , que representem os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , respectivamente. Então, o Ângulo  $\theta$ , entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , é o ângulo entre  $\overrightarrow{OA}$  e  $\overrightarrow{OB}$ , tal que  $0 \leq \theta \leq \pi$ . Notações:  $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$ .*

Na Figura 1.42 tem a representação da definição de ângulo entre dois vetores.

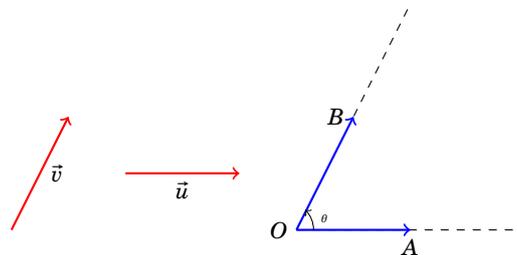


Figura 1.42: Ilustração da definição de ângulo entre vetores.

**Observação 1.9.1** *Da Definição 1.9.1 de ângulo entre vetores, podemos concluir que se dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  tem a mesma direção e o mesmo sentido, então,  $\theta = 0$ . Por outro lado, se eles tem a mesma direção mas sentidos contrários, então,  $\theta = \pi$ .*

**Definição 1.9.2** *Dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são chamados de Ortogonais se o ângulo entre eles for  $\frac{\pi}{2}$ , ou seja,  $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$ . Notação:  $\vec{u} \perp \vec{v}$ .*

**Exemplo 1.9.1** *Na Figura 1.43, em (a) temos a ilustração de dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , tais que  $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = 0$ .; em (b) temos a ilustração de dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , tais que  $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = \pi$ . Por fim, em (c) em (b) temos a ilustração de dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , tais que  $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = \frac{\pi}{2}$ , ou seja,  $\vec{u} \perp \vec{v}$ .*

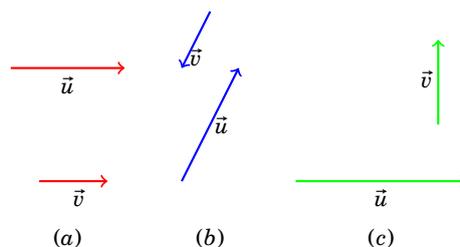


Figura 1.43: Ilustração de vetores de mesma direção e ortogonais.

■

**Observação 1.9.2** a) Dados dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , com  $\vec{u} \perp \vec{v}$ , então, o vetor  $\vec{u} + \vec{v}$  é dado pela hipotenusa de um triângulo retângulo, onde  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são os catetos, como visto na Figura 1.44. Por isso, temos que

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2.$$

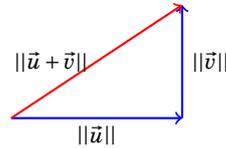


Figura 1.44: Ilustração da construção de um triângulo retângulo com dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , tais que  $\vec{u} \perp \vec{v}$ .

- b) O vetor nulo é perpendicular a qualquer outro vetor, ou seja,  $\vec{u} \perp \vec{0}$ , para todo  $\vec{u}$ .
- c) Um vetor  $\vec{u}$  é ortogonal a um vetor  $\vec{v}$ , então, segue que ele vai ser ortogonal a qualquer múltiplo de  $\vec{v}$ , ou seja,

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \perp m\vec{v}, \forall m \in \mathbb{R}.$$

- d) Dado dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , então, o ângulo suplementar entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  é dado por  $\sphericalangle(\vec{u}, -\vec{v})$ , como ilustrado na Figura 1.45. Em outras palavras,

$$\sphericalangle(\vec{u}, -\vec{v}) = \pi - \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}).$$

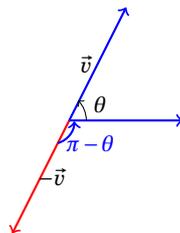


Figura 1.45: Ilustração do ângulo suplementar entre dois vetores.

Agora vamos apresentar uma definição do *Produto Escalar*.

**Definição 1.9.3** Chamamos de *Produto Escalar*, ou *Produto Interno Usual*, de dois vetores  $\vec{u} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  e  $\vec{v} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$  do  $\mathbb{R}^n$ , ao número real  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  (ou  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ ) dado por

$$\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = \vec{u} \cdot \vec{v} = \sum_{i=1}^n a_i b_i = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n.$$

Sejam  $\vec{u} = (a_1, a_2, \dots, a_n)$  e  $\vec{v} = (b_1, b_2, \dots, b_n)$  dois vetores do  $\mathbb{R}^n$  e seja  $\theta = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$ , como apresentado na Figura 1.46.

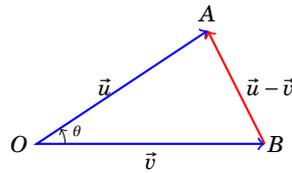


Figura 1.46: Ilustração de um triângulo formado por dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ .

Aplicando a Lei dos Cossenos no triângulo  $OAB$ , temos que

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\theta).$$

Assim, como

$$\begin{aligned} \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 &= (b_1 - a_1)^2 + (b_2 - a_1)^2 + \dots + (b_n - a_n)^2 = \\ &= (a_1^2 - 2a_1b_1 + b_1^2) + (a_2^2 - 2a_2b_2 + b_2^2) + \dots + (a_n^2 - 2a_nb_n + b_n^2), \end{aligned}$$

e

$$\|\vec{u}\|^2 = a_1^2 + a_2^2 + \dots + a_n^2 \text{ e } \|\vec{v}\|^2 = b_1^2 + b_2^2 + \dots + b_n^2,$$

segue que

$$\begin{aligned} \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 &= \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\theta) \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow -2a_1b_1 - 2a_2b_2 - \dots - 2a_nb_n &= -2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\theta) \Leftrightarrow \\ \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} &= a_1b_1 + a_2b_2 + \dots + a_nb_n = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\theta). \end{aligned}$$

Portanto, podemos reescrever o produto escalar de dois vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  como a seguir:

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\theta).$$

**Observação 1.9.3** *Sejam  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  dois vetores.*

a) *Se  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$ , então,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .*

b) *Lemos o número  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ , ou  $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle$ , por “ $\vec{u}$  escalar  $\vec{v}$ ”.*

c) *É possível identificar o produto escalar com o produto de matrizes. Para isso, considere os vetores  $\vec{u} = (a_1, b_1, c_1)$  e  $\vec{v} = (a_2, b_2, c_2)$ , dados pela representação em forma de matriz coluna, ou seja,*

$$\vec{u} = \begin{bmatrix} a_1 \\ b_1 \\ c_1 \end{bmatrix} \text{ e } \vec{v} = \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix}.$$

*Então,  $\vec{u} \cdot \vec{v}$  pode ser visto como sendo o elemento que surge no produto das matrizes  $\vec{u}^T \cdot \vec{v}$ .*

**De fato:** *Temos que*

$$\vec{u}^T \cdot \vec{v} = \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix} = a_1a_2 + b_1b_2 + c_1c_2.$$

□

d) Para todo vetor  $\vec{u}$ , temos que

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}} = \sqrt{\langle \vec{u}, \vec{u} \rangle}.$$

**De fato:** Se  $\vec{u} = (a_1, b_1, c_1)$ , então,

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = a_1^2 + b_1^2 + c_1^2 = \|\vec{u}\|^2 \Rightarrow \|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}.$$

□

e) Para quaisquer que sejam os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ , temos que

$$\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0.$$

**De fato:** Se  $\vec{u} = \vec{0}$  ou  $\vec{v} = \vec{0}$ , então,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  e  $\vec{u} \perp \vec{v}$ . Dessa forma, considere  $\vec{u}, \vec{v} \neq \vec{0}$ . Assim,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\theta) = 0 \Leftrightarrow \cos(\theta) = 0 \Leftrightarrow \theta = 90^\circ.$$

□

f)  $\vec{u} \cdot \vec{u} \geq 0$ , para todo  $\vec{u}$  e  $\vec{u} \cdot \vec{u} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} = \vec{0}$ .

**Exemplo 1.9.2** Dados os vetores  $\vec{u} = 3\vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k}$  e  $\vec{v} = (-1, -4, -1)$ , determine:

a)  $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (2\vec{u} - \vec{v})$ ;      b)  $\vec{u} \cdot \vec{u}$ ;      c)  $\vec{0} \cdot \vec{v}$ .

**Solução:**

a) Temos que  $\vec{u} + \vec{v} = (3, 2, 1) + (-1, -4, -1) = (2, -2, 0)$  e que  $2\vec{u} - \vec{v} = 2(3, 2, 1) - (-1, -4, -1) = (6, 4, 2) + (1, 4, 1) = (7, 8, 3)$ . Assim,

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (2\vec{u} - \vec{v}) = (2, -2, 0) \cdot (7, 8, 3) = 2 \cdot (7) + (-2) \cdot (8) + 0 \cdot (3) = 14 - 16 + 0 = -2.$$

b) Temos que

$$\vec{u} \cdot \vec{u} = (3, 2, 1) \cdot (3, 2, 1) = 3^2 + 2^2 + 1^2 = 14 - 16 + 0 = -2.$$

c) É claro que  $\vec{0} \cdot \vec{v} = 0$ , visto que  $\vec{0} \cdot \vec{v} = 0(-1) + 0(-4) + 0(-1) = 0$ .

■

**Exemplo 1.9.3** Dado os vetores  $\vec{u} = 4\vec{i} + \alpha\vec{j} - \vec{k}$  e  $\vec{v} = (\alpha, 2, 3)$ , e os pontos  $A = (4, -1, 2)$  e  $B = (3, 2, -1)$ , determine o valor de  $\alpha$  de forma que  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \overrightarrow{BA}) = 5$ .

**Solução:** Temos que  $\overrightarrow{BA} = A - B = (4, -1, 2) - (3, 2, -1) = (1, -3, 3)$  e, por isso,  $\vec{v} + \overrightarrow{BA} = (\alpha, 2, 3) + (1, -3, 3) = (\alpha + 1, -1, 6)$ . Daí, segue que

$$5 = \vec{u} \cdot (\vec{v} + \overrightarrow{BA}) = (4, \alpha, -1) \cdot (\alpha + 1, -1, 6) = 4\alpha + 4 - \alpha - 6 = 3\alpha - 2,$$

ou seja,

$$3\alpha - 2 = 5 \Rightarrow 3\alpha = 7 \Rightarrow \alpha = \frac{7}{3}.$$

Portanto, o valor de  $\alpha$  procurado é  $\frac{7}{3}$ .

■

**Exemplo 1.9.4** Sendo  $\vec{u} = (2, 0, -3)$  e  $\vec{v} = (1, 1, 1)$ , determine o valor do ângulo entre eles.

**Solução:** Seja  $\theta$  o ângulo entre os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ . Assim, temos que

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(\theta) \Rightarrow \cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}.$$

Daí, como  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 2 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + (-3) \cdot 1 = -1$ ,  $\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + 0^2 + (-3)^2} = \sqrt{13}$  e  $\|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$ , segue que

$$\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{-1}{\sqrt{13} \cdot \sqrt{3}} = -\frac{1}{\sqrt{39}} \Rightarrow \theta = \arccos\left(-\frac{1}{\sqrt{39}}\right).$$

■

**Proposição 1.9.1** Sejam  $\vec{u}, \vec{v}$  e  $\vec{w}$  vetores e seja  $k \in \mathbb{R}$ . Assim,

a)  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$ .

c)  $k(\vec{u} \cdot \vec{v}) = (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot (k\vec{v})$ .

b)  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ .

**Demonstração:**

a) Considere  $\vec{u} = (a_1, b_1, c_1)$  e  $\vec{v} = (a_2, b_2, c_2)$ . Assim,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = a_1 a_2 + b_1 b_2 + c_1 c_2 = a_2 a_1 + b_2 b_1 + c_2 c_1 = \vec{v} \cdot \vec{u}.$$

b) Considere  $\vec{u} = (a_1, b_1, c_1)$ ,  $\vec{v} = (a_2, b_2, c_2)$  e  $\vec{w} = (a_3, b_3, c_3)$ . Então,

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) &= \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_2 + a_3 \\ b_2 + b_3 \\ c_2 + c_3 \end{bmatrix} = a_1(a_2 + a_3) + b_1(b_2 + b_3) + c_1(c_2 + c_3) = \\ &= a_1 a_2 + a_1 a_3 + b_1 b_2 + b_1 b_3 + c_1 c_2 + c_1 c_3 = a_1 a_2 + b_1 b_2 + c_1 c_2 + a_1 a_3 + b_1 b_3 + c_1 c_3 = \\ &= \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_2 \\ b_2 \\ c_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_3 \\ b_3 \\ c_3 \end{bmatrix} = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}. \end{aligned}$$

c) Exercício.

■

**Exemplo 1.9.5** Sendo  $\|\vec{u}\| = 4$ ,  $\|\vec{v}\| = 2$  e  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 3$ , calcule  $(3\vec{u} - 2\vec{v}) \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v})$ .

**Solução:** Temos que

$$\begin{aligned} (3\vec{u} - 2\vec{v}) \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v}) &= 3\vec{u} \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v}) + (-2\vec{v}) \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v}) = -3\vec{u} \cdot \vec{u} + 12\vec{u} \cdot \vec{v} + 2\vec{v} \cdot \vec{u} + (-8)\vec{v} \cdot \vec{v} = \\ &= -3\|\vec{u}\|^2 + 14\vec{u} \cdot \vec{v} - 8\|\vec{v}\|^2 = -3 \cdot 4 + 14 \cdot 3 - 8 \cdot \frac{1}{4} = -12 + 42 - 2 = 28. \end{aligned}$$

Portanto,  $(3\vec{u} - 2\vec{v}) \cdot (-\vec{u} + 4\vec{v}) = 28$ .

■

**Exemplo 1.9.6** Mostre que:

$$a) \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2; \quad c) (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2.$$

$$b) \|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2;$$

**Solução:**

a) Temos que

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{v} \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2.$$

b) Temos que

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) - \vec{v} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2.$$

c) Temos que

$$(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) + \vec{v} \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} - \vec{v} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2.$$

■

**Exemplo 1.9.7** Calcule o ângulo entre os vetores  $\vec{v} = (-2, 3, -2)$  e  $\vec{u} = (-1, 2, 4)$ .

**Solução:** Temos que se  $\angle(\vec{u}, \vec{v}) = \theta$ , então:

$$\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{(-1, 2, 4) \cdot (-2, 3, -2)}{\sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 4^2} \cdot \sqrt{(-2)^2 + 3^2 + (-2)^2}} = \frac{2 + 6 - 8}{\sqrt{21} \cdot \sqrt{17}} = 0,$$

ou seja,  $\cos(\theta) = 0$  e, por isso,  $\theta = \arccos(0) = \frac{\pi}{2}$ . Portanto, o ângulo entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  é de  $\frac{\pi}{2}$  radianos.

■

**Exemplo 1.9.8** Calcule o ângulo entre os vetores  $\vec{v} = (1, 1, 4)$  e  $\vec{u} = (-1, 2, 2)$ .

**Solução:** Temos que se  $\angle(\vec{u}, \vec{v}) = \theta$ , então:

$$\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{(1, 1, 4) \cdot (-1, 2, 2)}{\sqrt{1^2 + 1^2 + 4^2} \cdot \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + 2^2}} = \frac{-1 + 2 + 8}{\sqrt{9} \cdot \sqrt{18}} = \frac{9}{9\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2},$$

ou seja,  $\cos(\theta) = \frac{\sqrt{2}}{2}$  e, por isso,  $\theta = \arccos\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{\pi}{4}$ . Portanto, o ângulo entre  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  é  $\frac{\pi}{4}$  radianos.

■

**Exemplo 1.9.9** Sabendo que  $\|\vec{v}\| = 3$ ,  $\|\vec{u}\| = 2$  e que o ângulo entre eles é de  $\frac{2\pi}{3}$ , calcule:

a)  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ ;

b)  $\|\vec{u} + \vec{v}\|$ ;

c)  $\|\vec{u} - \vec{v}\|$ .

**Solução:**

- a) Seja  $\sphericalangle(\vec{u}, \vec{v}) = \theta$ , então,  $\theta = \frac{2\pi}{3}$  e, por isso,  $\theta$  é um ângulo do segundo quadrante. Consequentemente,  $\cos(\theta) < 0$ . Assim,

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos\left(\frac{2\pi}{3}\right) = -3 \cdot 2 \cdot \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = -6 \cdot \frac{1}{2} = -3.$$

Portanto,  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -3$ .

- b) Do Exemplo 1.9.6, segue que

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 = 3^2 + 2 \cdot (-3) + 2^2 = 9 - 6 + 4 = 7,$$

e, por isso,  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \sqrt{7}$ . Portanto,  $\|\vec{u} + \vec{v}\| = \sqrt{7}$ .

- c) Novamente, do Exemplo 1.9.6, segue que

$$\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \|\vec{v}\|^2 = 3^2 - 2 \cdot (-3) + 2^2 = 9 + 6 + 4 = 19,$$

e, por isso,  $\|\vec{u} - \vec{v}\| = \sqrt{19}$ . Portanto,  $\|\vec{u} - \vec{v}\| = \sqrt{19}$ . ■

**Exemplo 1.9.10** Sabendo que  $\vec{v} = (2, 1, -1)$  forma um ângulo de  $\frac{\pi}{3}$  com o vetor  $\overrightarrow{AB}$ , determinado pelos pontos  $A = (3, 1, -2)$  e  $B = (4, 0, m)$ , calcule o valor de  $m$ .

**Solução:** Temos que se  $\overrightarrow{AB} = B - A = (1, -1, m + 2)$ , então,

$$\begin{aligned} \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) &= \frac{\vec{v} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{(2, 1, -1) \cdot (1, -1, m + 2)}{\sqrt{2^2 + 1^2 + (-1)^2} \cdot \sqrt{1^2 + (-1)^2 + (m + 2)^2}} = \frac{2 - 1 - m - 2}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{m^2 + 4m + 6}} = \\ &= \frac{-1 - m}{\sqrt{6m^2 + 24m + 36}} \Rightarrow \frac{1}{2} = \frac{-1 - m}{\sqrt{6m^2 + 24m + 36}} \Leftrightarrow \sqrt{6m^2 + 24m + 36} = -2 - 2m. \end{aligned}$$

É claro que a raiz quadrada é um número não negativo e, por isso,  $m \leq -1$ . Com isto, elevando ao quadrado os dois lados da igualdade chegamos a

$$6m^2 + 24m + 36 = 4m^2 + 8m + 4 \Leftrightarrow 2m^2 + 16m + 32 = 0 \Leftrightarrow m^2 + 8m + 16 = 0 \Leftrightarrow m_1 = m_2 = -4.$$

Portanto, O valor de  $m$  que satisfaz o produto escalar é  $m = -4$ . ■

**Exemplo 1.9.11** Determine os ângulos internos de um triângulo  $ABC$  sendo  $A = (3, -3, 3)$ ,  $B = (2, -1, 2)$  e  $C = (1, 0, 2)$ .

**Solução:** Considere o triângulo  $ABC$  como dado pela Figura 1.47.

Assim, temos que  $\alpha = \sphericalangle(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AB})$ . Como  $\overrightarrow{AC} = C - A = (-2, 3, -1)$  e  $\overrightarrow{AB} = B - A = (-1, 2, -1)$ , segue que

$$\cos(\alpha) = \frac{\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB}}{\|\overrightarrow{AC}\| \cdot \|\overrightarrow{AB}\|} = \frac{(-2, 3, -1) \cdot (-1, 2, -1)}{\sqrt{(-2)^2 + 3^2 + (-1)^2} \cdot \sqrt{(-1)^2 + 2^2 + (-1)^2}} = \frac{2 + 6 + 1}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{6}} \Rightarrow$$

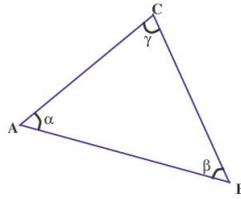


Figura 1.47:

$$\Rightarrow \cos(\alpha) = \frac{9}{2\sqrt{21}} \Rightarrow \alpha = \arccos\left(\frac{9}{2\sqrt{21}}\right).$$

Agora, como  $\beta = \angle(\overrightarrow{BA}, \overrightarrow{BC})$ , segue que  $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB} = (2, -3, 1)$  e  $\overrightarrow{BC} = C - B = (-1, 1, 0)$ , segue que

$$\begin{aligned} \cos(\beta) &= \frac{\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC}}{\|\overrightarrow{BA}\| \cdot \|\overrightarrow{BC}\|} = \frac{(1, -2, 1) \cdot (-1, 1, 0)}{\sqrt{1^2 + (-2)^2 + 1^2} \cdot \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 0^2}} = \frac{-1 - 2 + 0}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{2}} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \cos(\beta) = -\frac{3}{2\sqrt{3}} = -\frac{\sqrt{3}}{2} \Rightarrow \beta = \arccos\left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \frac{5\pi}{6}. \end{aligned}$$

Por fim, como  $\gamma = \angle(\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB})$ , segue que  $\overrightarrow{CA} = -\overrightarrow{AC} = (2, -3, 1)$  e  $\overrightarrow{CB} = -\overrightarrow{BC} = (1, -1, 0)$ , assim,

$$\begin{aligned} \cos(\gamma) &= \frac{\overrightarrow{CA} \cdot \overrightarrow{CB}}{\|\overrightarrow{CA}\| \cdot \|\overrightarrow{CB}\|} = \frac{(2, -3, 1) \cdot (1, -1, 0)}{\sqrt{2^2 + (-3)^2 + 1^2} \cdot \sqrt{1^2 + (-1)^2 + 0^2}} = \frac{2 + 3 + 0}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{2}} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \cos(\gamma) = \frac{5}{2\sqrt{7}} \Rightarrow \gamma = \arccos\left(\frac{5}{2\sqrt{7}}\right). \end{aligned}$$

Portanto, os ângulos do triângulo  $ABC$  são  $\arccos\left(\frac{9}{2\sqrt{21}}\right)$ ,  $\frac{5\pi}{6}$  e  $\arccos\left(\frac{5}{2\sqrt{7}}\right)$ .

■

**Exemplo 1.9.12** Prove que o triângulo  $ABC$ , dado por  $A = (2, 3, 1)$ ,  $B = (2, 1, -1)$  e  $C = (2, 2, -2)$  é um triângulo retângulo.

**Solução:** Considere o triângulo  $ABC$  como dado pela Figura 1.48.

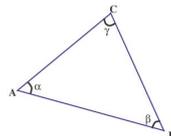


Figura 1.48:

Assim, o triângulo  $ACB$  é retângulo se  $\alpha$ ,  $\beta$  ou  $\gamma$  for um ângulo reto, ou seja, se  $\cos(\alpha) = 0$ ,  $\cos(\beta) = 0$  ou  $\cos(\gamma) = 0$ . Em outras palavras, se  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 0$ ,

$\vec{BA} \cdot \vec{BC} = 0$  ou  $\vec{CB} \cdot \vec{CA} = 0$ . Assim, como  $\vec{AB} = (0, -2, -2)$ ,  $\vec{AC} = (0, -1, -3)$ , segue que  $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = 0 + 2 + 6 = 8 \neq 0$ ;  $\vec{BA} = (0, 2, 2)$ ,  $\vec{BC} = (0, 1, -1)$ , segue que  $\vec{BC} \cdot \vec{BA} = 0$  e, por isso,  $\beta = \frac{\pi}{2}$  e, portanto, o triângulo é retângulo em  $B$ . ■

**Exemplo 1.9.13** Determine um vetor  $\vec{w}$  que seja ortogonal aos vetores  $\vec{v} = (1, -1, 0)$  e  $\vec{u} = (1, 0, 1)$ .

**Solução:** Como  $\vec{w} \perp \vec{u}$  e como  $\vec{w} \perp \vec{v}$ , segue que  $\vec{w} \cdot \vec{u} = 0$  e  $\vec{w} \cdot \vec{v} = 0$ . Assim, tomando  $\vec{w} = (x, y, z)$ , segue que

$$\begin{cases} (x, y, z) \cdot (1, 0, 1) = 0 \\ (x, y, z) \cdot (1, -1, 0) = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x + z = 0 \\ x - y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = -x \\ y = x \end{cases}.$$

Assim, um vetor  $\vec{w}$  que é ortogonal aos vetores  $\vec{v}$  e  $\vec{u}$  ao mesmo tempo é da forma  $(x, x, -x)$ , para todo  $x \in \mathbb{R}$ . ■

**Exemplo 1.9.14** Determine o valor de  $x$  para que os vetores  $\vec{u} = (x, 10, 200)$  e  $\vec{v} = (-10, x, 0)$  sejam ortogonais.

**Solução:** Para que  $\vec{u} \perp \vec{v}$  precisamos de  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ . Assim, como

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = (x, 10, 200) \cdot (-10, x, 0) = -10x + 10x + 0 = 0,$$

segue que  $\vec{u} \perp \vec{v}$ , para todo  $x \in \mathbb{R}$ . ■

**Exemplo 1.9.15** As medidas angulares entre os vetores unitários  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ ,  $\vec{u}$  e  $\vec{w}$ ,  $\vec{v}$  e  $\vec{w}$  são, respectivamente,  $30^\circ$ ,  $45^\circ$  e  $90^\circ$ . Mostre que  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  é um conjunto LI.

**Solução:** Sejam  $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$ , tal que

$$\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w} = \vec{0}.$$

Como os vetores são unitários, temos que

$$\|\vec{u}\| = \|\vec{v}\| = \|\vec{w}\| = 1.$$

Assim, multiplicando a combinação linear  $\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w} = \vec{0}$  por  $\vec{u}$  dos dois lados, temos que

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot (\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w}) &= \vec{u} \cdot \vec{0} \Rightarrow \alpha \vec{u} \cdot \vec{u} + \beta \vec{u} \cdot \vec{v} + \gamma \vec{u} \cdot \vec{w} = 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \alpha \|\vec{u}\|^2 + \beta \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(30^\circ) + \gamma \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{w}\| \cos(45^\circ) &= 0 \Rightarrow \alpha + \beta \frac{\sqrt{3}}{2} + \gamma \frac{\sqrt{2}}{2} = 0. \end{aligned}$$

Por outro lado, multiplicando a combinação linear  $\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w} = \vec{0}$  por  $\vec{v}$  dos dois lados, temos que

$$\vec{v} \cdot (\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w}) = \vec{v} \cdot \vec{0} \Rightarrow \alpha \vec{v} \cdot \vec{u} + \beta \vec{v} \cdot \vec{v} + \gamma \vec{v} \cdot \vec{w} = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \alpha \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(30^\circ) + \beta \|\vec{v}\|^2 + \gamma \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \cos(90^\circ) = 0 \Rightarrow \alpha \frac{\sqrt{3}}{2} + \beta = 0.$$

Por fim, multiplicando a combinação linear  $\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} = \vec{0}$  por  $\vec{w}$  dos dois lados, temos que

$$\vec{w} \cdot (\alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w}) = \vec{w} \cdot \vec{0} \Rightarrow \alpha\vec{w} \cdot \vec{u} + \beta\vec{w} \cdot \vec{v} + \gamma\vec{w} \cdot \vec{w} = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \alpha \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{w}\| \cos(45^\circ) + \beta \|\vec{w}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos(90^\circ) + \gamma \|\vec{w}\|^2 = 0 \Rightarrow \alpha \frac{\sqrt{2}}{2} + \gamma = 0.$$

Assim, resolvendo o sistema

$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha + \beta \frac{\sqrt{3}}{2} + \gamma \frac{\sqrt{2}}{2} = 0 \\ \alpha \frac{\sqrt{3}}{2} + \beta = 0 \\ \alpha \frac{\sqrt{2}}{2} + \gamma = 0 \end{array} \right. \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} \alpha - \frac{3}{4}\alpha - \frac{1}{2}\alpha = 0 \\ \beta = -\alpha \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \gamma = -\alpha \frac{\sqrt{2}}{2} \end{array} \right.,$$

temos que  $\alpha = \beta = \gamma = 0$  e, por isso, o conjunto  $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$  é LI. ■

Agora, vamos definir um conceito muito importante na matemática, que é o de *Ângulos Diretores* de um dado vetor  $\vec{v}$ .

**Definição 1.9.4** *Seja  $\vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$  um vetor no espaço. Os Ângulos Diretores de  $\vec{v}$  são os ângulos  $\alpha$ ,  $\beta$  e  $\gamma$  que o vetor  $\vec{v}$  forma com os vetores  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  e  $\vec{k}$ , respectivamente. Os Cossenos Diretores são os valores dos cossenos dos ângulos diretores.*

**Observação 1.9.4** *Na Figura 1.49 é apresentada uma representação dos ângulos diretores de um vetor  $\vec{v}$ .*

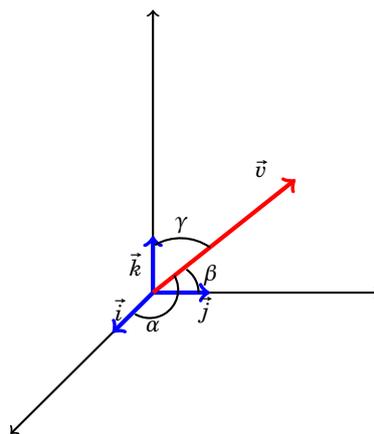


Figura 1.49: Ilustração dos ângulos diretores de um vetor  $\vec{v}$ .

Observe que

$$\cos(\alpha) = \frac{\vec{v} \cdot \vec{i}}{\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{i}\|} = \frac{(x, y, z) \cdot (1, 0, 0)}{\|\vec{v}\|} = \frac{x}{\|\vec{v}\|},$$

$$\cos(\beta) = \frac{\vec{v} \cdot \vec{j}}{\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{j}\|} = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 1, 0)}{\|\vec{v}\|} = \frac{y}{\|\vec{v}\|} e$$

$$\cos(\gamma) = \frac{\vec{v} \cdot \vec{k}}{\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{k}\|} = \frac{(x, y, z) \cdot (0, 0, 1)}{\|\vec{v}\|} = \frac{z}{\|\vec{v}\|}.$$

Em outras palavras, os cossenos diretores de um vetor  $\vec{v}$  são os valores das coordenadas do versor desse vetor, ou seja, se  $\vec{u}$  é o versor de  $\vec{v}$ , então,

$$\vec{u} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|} = \left( \frac{x}{\|\vec{v}\|}, \frac{y}{\|\vec{v}\|}, \frac{z}{\|\vec{v}\|} \right) = (\cos(\alpha), \cos(\beta), \cos(\gamma)).$$

Como

$$\|\vec{u}\| = 1 \Rightarrow \sqrt{(\cos(\alpha))^2 + (\cos(\beta))^2 + (\cos(\gamma))^2} = 1 \Rightarrow \cos^2(\alpha) + \cos^2(\beta) + \cos^2(\gamma) = 1,$$

ou seja, a soma dos quadrados dos cossenos diretores de um vetor  $\vec{v}$  é igual um.

**Exemplo 1.9.16** Calcule os cossenos diretores e os ângulos diretores do vetor  $\vec{v} = (6, -2, 3)$ .

**Solução:** Um vetor unitário na direção do vetor  $\vec{v}$  é dado por  $\vec{u} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$  e, por isso,

$$(\cos(\alpha), \cos(\beta), \cos(\gamma)) = \frac{(6, -2, 3)}{\sqrt{6^2 + (-2)^2 + 3^2}} = \frac{(6, -2, 3)}{\sqrt{49}} = \left( \frac{6}{7}, \frac{-2}{7}, \frac{3}{7} \right).$$

Então, os ângulos diretores de  $\vec{v}$  são

$$\alpha = \arccos\left(\frac{6}{7}\right), \beta = \arccos\left(\frac{-2}{7}\right) \text{ e } \gamma = \arccos\left(\frac{3}{7}\right).$$

■

**Exemplo 1.9.17** Dados os pontos  $A = (2, 2, -3)$  e  $B = (3, 1, -3)$ , determine os cossenos diretores do vetor  $\vec{AB}$ .

**Solução:** Seja  $\vec{v} = \vec{AB} = B - A = (1, -1, 0)$ . Então, um vetor unitário  $\vec{u}$  na direção do vetor  $\vec{v}$  é dado por  $\vec{u} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ . Assim,

$$(\cos(\alpha), \cos(\beta), \cos(\gamma)) = \frac{(1, -1, 0)}{\sqrt{1^2 + (-1)^2 + 0^2}} = \frac{(1, -1, 0)}{\sqrt{2}} = \left( \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-1}{\sqrt{2}}, 0 \right).$$

Assim, os ângulos diretores do vetor  $\vec{v}$  são

$$\alpha = \arccos\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{\pi}{4}, \beta = \arccos\left(\frac{-\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{3\pi}{4} \text{ e } \gamma = \arccos(0) = \frac{\pi}{2}.$$

■

**Exemplo 1.9.18** Os ângulos diretores do vetor  $\vec{v}$  são  $\alpha$ ,  $45^\circ$  e  $60^\circ$ . Determine o valor de  $\alpha$ .

**Solução:** Temos que a soma dos quadrados dos cossenos diretores de um vetor é 1. Assim,

$$\begin{aligned}\cos^2(\alpha) + \cos^2(45^\circ) + \cos^2(60^\circ) = 1 &\Rightarrow \cos^2(\alpha) + \frac{2}{4} + \frac{1}{4} = 1 \Rightarrow \cos^2(\alpha) = 1 - \frac{3}{4} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \cos^2(\alpha) = \frac{1}{4} \Rightarrow \cos(\alpha) = \pm \frac{1}{2} \Rightarrow \alpha = \arccos\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{3} \text{ ou } \frac{2\pi}{3}.\end{aligned}$$

Portanto  $\alpha = \frac{\pi}{3}$  ou  $\alpha = \frac{2\pi}{3}$ . ■

**Exemplo 1.9.19** Seja  $\vec{v} = (x, y, z)$  um vetor. Mostre que:

- $\vec{v}$  é perpendicular ao eixo das abscissas se, e somente se,  $x = 0$ ;
- $\vec{v}$  é perpendicular ao eixo das ordenadas se, e somente se,  $y = 0$ ;
- $\vec{v}$  é perpendicular ao eixo das cotas se, e somente se,  $z = 0$ .

**Solução:**

- a) Seja  $\vec{v} = (x, y, z)$  um vetor perpendicular ao eixo das abscissas. Assim, temos que  $\vec{v} \perp \vec{i}$  e, por isso,

$$\vec{v} \perp \vec{i} \Leftrightarrow (x, y, z) \cdot (1, 0, 0) = 0 \Leftrightarrow x \cdot 1 + y \cdot 0 + z \cdot 0 = 0 \Leftrightarrow x = 0.$$

Portanto  $\vec{v} = (x, y, z)$  é perpendicular ao eixo das abscissas se, e somente se,  $x = 0$ .

- b) Seja  $\vec{v} = (x, y, z)$  um vetor perpendicular ao eixo das ordenadas. Assim, temos que  $\vec{v} \perp \vec{j}$  e, por isso,

$$\vec{v} \perp \vec{j} \Leftrightarrow (x, y, z) \cdot (0, 1, 0) = 0 \Leftrightarrow x \cdot 0 + y \cdot 1 + z \cdot 0 = 0 \Leftrightarrow y = 0.$$

Portanto  $\vec{v} = (x, y, z)$  é perpendicular ao eixo das ordenadas se, e somente se,  $y = 0$ .

- c) Seja  $\vec{v} = (x, y, z)$  um vetor perpendicular ao eixo das cotas. Assim, temos que  $\vec{v} \perp \vec{k}$  e, por isso,

$$\vec{v} \perp \vec{k} \Leftrightarrow (x, y, z) \cdot (0, 0, 1) = 0 \Leftrightarrow x \cdot 0 + y \cdot 0 + z \cdot 1 = 0 \Leftrightarrow z = 0.$$

Portanto  $\vec{v} = (x, y, z)$  é perpendicular ao eixo das cotas se, e somente se,  $z = 0$ . ■

**Exemplo 1.9.20** Um vetor  $\vec{v}$  forma ângulos de  $60^\circ$  e  $120^\circ$  com os vetores  $\vec{j}$  e  $\vec{k}$ , respectivamente. Sabendo que  $\|\vec{v}\| = 2$ , determine  $\vec{v}$ .

**Solução:** Como a soma dos quadrados dos cossenos diretores é igual a 1, segue que

$$\begin{aligned}\cos^2(\alpha) + \cos^2(60^\circ) + \cos^2(120^\circ) &= 1 \Rightarrow \cos^2(\alpha) = 1 - \frac{1}{4} - \frac{1}{4} \Rightarrow \cos^2(\alpha) = \frac{1}{2} \Rightarrow \\ \Rightarrow \cos(\alpha) &= \pm \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \alpha = \arccos\left(\pm \frac{\sqrt{2}}{2}\right) \Rightarrow \alpha = \frac{\pi}{4} \text{ ou } \alpha = \frac{3\pi}{4}.\end{aligned}$$

Portanto, um versor de  $\vec{v}$  é dado por  $\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right)$  ou por  $\left(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right)$ . Consequentemente,

$$\vec{v} = 2\left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right) = (\sqrt{2}, 1, -1) \text{ ou } \vec{v} = 2\left(-\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\right) = (-\sqrt{2}, 1, -1).$$

■

Agora vamos falar da *Projeção Ortogonal* de um vetor  $\vec{u}$  sobre um outro vetor  $\vec{v}$ . Primeiro, apresentaremos a definição de projeção ortogonal.

**Definição 1.9.5** *Seja  $\vec{v}$  um vetor não nulo. Dado qualquer vetor  $\vec{u}$ , o vetor  $\vec{p}$  que satisfaz*

- $\vec{p} \parallel \vec{v}$  e
- $(\vec{p} - \vec{u}) \perp \vec{u}$

é chamado de *Projeção Ortogonal* de  $\vec{u}$  sobre  $\vec{v}$ . Notação:  $\vec{p} = Proj_{\vec{v}}\vec{u}$ .

Considere que  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  são dois vetores não nulos e que  $\theta = \angle(\vec{u}, \vec{v})$ . Assim, existem duas possibilidades para  $\theta$ , como visto na Figura 1.50.

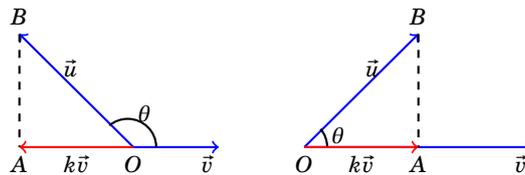


Figura 1.50: Ilustração das possibilidades do ângulo  $\theta$  entre os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$ .

Em ambos os casos, do triângulo  $OAB$ , retângulo em  $A$ , segue que

$$|\cos(\theta)| = \frac{\|k\vec{v}\|}{\|\vec{u}\|} \Rightarrow |k| \cdot \|\vec{v}\| = \|\vec{u}\| \cdot |\cos(\theta)| \Rightarrow |k| = \frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{v}\|} \cdot |\cos(\theta)|.$$

Portanto, como  $\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$ , segue que

$$k = \frac{\|\vec{u}\|}{\|\vec{v}\|} \cdot \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}.$$

Consequentemente, temos que  $Proj_{\vec{v}}\vec{u}$  é dada por

$$Proj_{\vec{v}}\vec{u} = \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2}\right) \cdot \vec{v} = \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}}\right) \cdot \vec{v}.$$

**Proposição 1.9.2** *Seja  $\vec{v}$  um vetor não nulo. Dado qualquer vetor  $\vec{u}$ , existe uma única projeção ortogonal de  $\vec{u}$  sobre  $\vec{v}$ . Além disso, temos que*

$$Proj_{\vec{v}}\vec{u} = \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \right) \cdot \vec{v}.$$

**Demonstração:** A unicidade não será demonstrada por enquanto. A fórmula já foi demonstrada com a argumentação anterior. ■

**Exemplo 1.9.21** *Determine a projeção de  $\vec{u} = (2, 3, 4)$  sobre o vetor  $\vec{v} = (1, -1, 0)$ .*

**Solução:** Temos que

$$\begin{aligned} Proj_{\vec{v}}\vec{u} &= \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\vec{v} \cdot \vec{v}} \right) \cdot \vec{v} = \left( \frac{(2, 3, 4) \cdot (1, -1, 0)}{(1, -1, 0) \cdot (1, -1, 0)} \right) \cdot (1, -1, 0) = \\ &= \left( \frac{2 - 3 + 0}{1 + 1 + 0} \right) (1, -1, 0) = \left( \frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0 \right). \end{aligned}$$

Portanto, a projeção de  $\vec{u}$  sobre  $\vec{v}$  é dada por  $Proj_{\vec{v}}\vec{u} = \left( \frac{-1}{2}, \frac{1}{2}, 0 \right)$ . ■

**Exercício 1.9.1** *Considere  $\vec{u} = 2\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}$  e  $\vec{v} = 3\vec{i} - 6\vec{j}$ .*

a) *Obtenha  $Proj_{\vec{u}}\vec{v}$ .*

b) *Determine dois vetores  $\vec{p}$  e  $\vec{q}$  tais que  $\vec{v} = \vec{p} + \vec{q}$ , sendo  $\vec{p} \parallel \vec{u}$  e  $\vec{q} \perp \vec{u}$ .*

**Solução:**

a) Como  $\|\vec{u}\|^2 = 2^2 + (-2)^2 + 1^2 = 9$ , segue que

$$Proj_{\vec{u}}\vec{v} = \left( \frac{(3, -6, 0)(2, -2, 1)}{9} \right) (2, -2, 1) = (4, -4, 2).$$

b) Como  $\vec{p} \parallel \vec{u}$ , segue que  $\vec{p} = Proj_{\vec{u}}\vec{v}$ . Assim,  $\vec{p} = (4, -4, 2)$ . Por outro lado, como  $\vec{v} = \vec{p} + \vec{q}$  segue que  $\vec{q} = \vec{v} - \vec{p} = (3, -6, 0) - (4, -4, 2) = (-1, -2, -2)$ . ■

Seja  $\vec{v}$  um vetor unitário, então,

$$Proj_{\vec{v}}\vec{u} = \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{v}\|^2} \right) \cdot \vec{v} = (\vec{u} \cdot \vec{v}) \cdot \vec{v}$$

e, por isso,

$$\|Proj_{\vec{v}}\vec{u}\| = \frac{\|(\vec{u} \cdot \vec{v}) \cdot \vec{v}\|}{\|\vec{v}\|} = |\vec{u} \cdot \vec{v}| \cdot \|\vec{v}\| = |\vec{u} \cdot \vec{v}|.$$

Em outras palavras, o comprimento do vetor projeção  $Proj_{\vec{v}}\vec{u}$ , onde  $\vec{v}$  é um vetor unitário, é igual a norma do produto escalar de  $\vec{u}$  com  $\vec{v}$ .

**Observação 1.9.5** Além da importância matemática do produto escalar, existe também a aplicação dessa operação em outras áreas, como por exemplo, o Trabalho realizado por uma força. Seja  $\vec{F}$  uma força constante. Assim, o trabalho da força  $\vec{F}$  ao longo de um determinado deslocamento  $\vec{d}$  é definido como sendo o produto escalar dessa força pelo deslocamento. Uma ilustração dessa definição é apresentada na Figura 1.51.

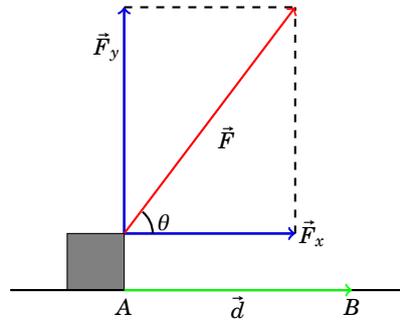


Figura 1.51: Ilustração da decomposição de uma força  $\vec{F}$  sobre o deslocamento  $\vec{d}$ .

Podemos observar que a componente que realiza o trabalho é  $\vec{F}_x$ , que é paralela ao deslocamento  $\vec{d} = \overrightarrow{AB}$ . Então,

$$\|\vec{F}_x\| = \|\vec{F}\| \cos(\theta).$$

Assim, a grandeza física trabalho, denotada por  $\omega$ , é uma grandeza escalar e tem como unidade no sistema internacional J (joule). A expressão do trabalho é

$$\omega = \vec{f} \cdot \vec{d} = \|\vec{f}\| \cdot \|\vec{d}\| \cdot \cos(\theta).$$

Agora, faça alguns exercícios.

## 1.10 Exercícios

**Exercício 1.10.1** Seja  $ABCDEF$  um hexágono de centro  $O$ . Obtenha os valores dos seguintes ângulos:

- a)  $\sphericalangle(\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{DE})$ ;      c)  $\sphericalangle(\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{AE}, \overrightarrow{BF})$ ;      e)  $\sphericalangle(\overrightarrow{AB}, -\overrightarrow{OC})$ ;  
 b)  $\sphericalangle(\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{CE}, \overrightarrow{CF})$ ;      d)  $\sphericalangle(\overrightarrow{DE}, \overrightarrow{BF})$ ;      f)  $\sphericalangle(-\overrightarrow{AC}, \overrightarrow{OF})$ .

**Exercício 1.10.2** Dados os vetores  $\vec{u} = (2, -3, -1)$  e  $\vec{v} = (1, -1, 4)$ , calcule:

- a)  $2\vec{u} \cdot (-\vec{v})$ ;      e)  $(\vec{u} - 3\vec{v}) \cdot (2\vec{u})$ ;  
 b)  $(\vec{u} + 3\vec{v}) \cdot (\vec{v} - 2\vec{u})$ ;      f)  $(\vec{v} - 2\vec{u}) \cdot (-3\vec{v})$ ;  
 c)  $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})$ ;      g)  $(-\vec{u} + \vec{v}) \cdot (2\vec{v} - 3\vec{u})$ ;  
 d)  $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{v} - \vec{u})$ ;      h)  $(2\vec{u} + 3\vec{v}) \cdot (-4\vec{u} - 5\vec{v})$ .

**Exercício 1.10.3** *Sejam os vetores  $\vec{u} = (2, a, -1)$ ,  $\vec{v} = (3, 1, -2)$  e  $\vec{w} = (2a - 1, -2, 4)$ . Determine  $a$  de modo que  $\vec{u} \cdot \vec{v} = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{v} + \vec{w})$ .*

**Exercício 1.10.4** *Determine um vetor  $\vec{v}$ , paralelo ao vetor  $\vec{u} = (2, -1, 3)$ , tal que  $\vec{v} \cdot \vec{u} = -42$ .*

**Exercício 1.10.5** *Determine um vetor  $\vec{v}$  que tenha módulo 5, que seja ortogonal ao eixo das abscissas e que  $\vec{v} \cdot \vec{w} = 6$ , sendo  $\vec{w} = \vec{i} + 2\vec{j}$ .*

**Exercício 1.10.6** *Sabendo que  $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\|\vec{v}\| = 3$  e que  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -1$ , calcule*

- |   |   |
|---|---|
| a) $(\vec{u} - 3\vec{v}) \cdot \vec{u}$ ;                 | e) $\vec{u} \cdot (-3\vec{v})$ ;                        |
| b) $(2\vec{v} - \vec{u}) \cdot (2\vec{v})$ ;              | f) $(2\vec{u} - 3\vec{v}) \cdot (3\vec{v} - \vec{u})$ ; |
| c) $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{v} - 4\vec{u})$ ;     | g) $(-\vec{u} + \vec{v}) \cdot (-\vec{u} - 2\vec{v})$ ; |
| d) $(3\vec{u} + 4\vec{v}) \cdot (-2\vec{u} - 5\vec{v})$ ; | h) $(2\vec{u} + \vec{v}) \cdot (2\vec{v} - \vec{u})$ .  |

**Exercício 1.10.7** *Calcule  $\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{w} \cdot \vec{v}$ , sabendo que  $\vec{u} + \vec{v} + \vec{w} = \vec{0}$ ,  $\|\vec{u}\| = 2$ ,  $\vec{v} = 3$  e  $\vec{w} = 5$ .*

**Exercício 1.10.8** *Os pontos  $A$ ,  $B$  e  $C$  são vértices de um triângulo cujo lado mede 20cm. Calcule  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  e  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{CA}$ .*

**Exercício 1.10.9** *Mostre que vale a desigualdade chamada de Desigualdade Triangular, ou seja, para todo  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  temos que*

$$\|\vec{u} + \vec{v}\| \leq \|\vec{u}\| + \|\vec{v}\|.$$

**Exercício 1.10.10** *Mostre que vale a desigualdade chamada de Desigualdade de Schwarz, ou seja, para todo  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  temos que*

$$|\vec{u} \cdot \vec{v}| \leq \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|.$$

**Exercício 1.10.11** *Calcule os ângulos do triângulo determinado pelos pontos  $A = (-1, 0, 5)$ ,  $B = (2, -1, 4)$  e  $C = (1, 1, 1)$ .*

**Exercício 1.10.12** *Dado os pontos  $A = (m, 1, 0)$ ,  $B = (m - 1, 2m, 2)$  e  $C = (1, 3, -1)$ , determine  $m$  de modo que o triângulo  $ABC$  seja retângulo em  $A$ . Calcule a área desse triângulo.*

**Exercício 1.10.13** *Calcule os ângulos diretores dos vetores  $\vec{v} = (6, -2, 3)$  e  $\vec{u} = (-1, 4, -3)$ .*

**Exercício 1.10.14** *Determine um vetor  $\vec{v}$ , de módulo 5, sabendo que  $\vec{v}$  é ortogonal ao eixo  $Y$  e ao vetor  $\vec{u} = (1, 0, -2)$ , e forma um ângulo obtuso com o vetor  $\vec{i}$ .*

**Exercício 1.10.15** *Dados os vetores  $\vec{u} = (3, 0, 1)$  e  $\vec{v} = (2, 0, 1)$ , determine  $Proj_{\vec{v}}\vec{u}$  e  $Proj_{\vec{u}}\vec{v}$ .*

**Exercício 1.10.16** Determine o vetor projeção de  $\vec{v} = 4\vec{i} - 3\vec{j} + 2\vec{k}$  sobre os eixos cartesianos  $X$ ,  $Y$  e  $Z$ .

**Exercício 1.10.17** Determine o valor de  $\alpha$  de forma que  $\vec{v} \perp \vec{u}$ , sendo  $\vec{v} = (\alpha, 2, -4)$  e  $\vec{u} = (2, 1 - 2\alpha, 3)$ .

**Exercício 1.10.18** Mostre que para todos os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  temos que

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \|\vec{u} + \vec{v}\| = \|\vec{u} - \vec{v}\|.$$

**Exercício 1.10.19** Mostre que para todos os vetores  $\vec{u}$  e  $\vec{v}$  temos que

$$4\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2.$$

**Exercício 1.10.20** Mostre que para todos os vetores  $\vec{u}, \vec{v}$  e  $\vec{w}$  temos que

$$\|\vec{u} + \vec{v} + \vec{w}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + \|\vec{w}\|^2 + 2(\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w} + \vec{v} \cdot \vec{w}).$$

**Exercício 1.10.21** Determine os vetores unitários  $\vec{u} = (x, y, z)$  tais que  $\text{Proj}_{\vec{k}} \vec{u} = \frac{1}{2}\vec{k}$  e sendo  $\vec{v} = (x, y, 0)$ , então,  $\angle(\vec{v}, \vec{i}) = \frac{\pi}{6}$ .