

1.5 Dependência Linear entre vetores

De uma forma geral, quando trabalhamos com os entes da geometria (retas e planos), precisamos determinar se eles são, ou não, paralelos. Nessa seção trabalharemos nesse sentido.

Observação 1.5.1 *É importante ressaltar que:*

- a) *O vetor nulo, por convenção, é paralelo a qualquer reta e a qualquer plano.*
- b) *Um vetor \vec{u} é paralelo a uma reta se ele possuir um representante que esteja contido nessa reta.*
- c) *Um vetor \vec{u} é paralelo a um plano se ele possuir um representante que esteja contido nesse plano.*
- d) *Dois vetores paralelos a uma mesma reta são paralelos entre si.*

Agora, vamos a definição de *Dependência Linear*, para isso, vamos a definição de *Sequência de Vetores*.

Definição 1.5.1 *Seja $n \in \mathbb{N}$. O símbolo $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ indica uma n -upla ordenada de vetores $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$.*

Observação 1.5.2 *Sejam $(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n)$ e $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ duas n -uplas ordenadas de vetores. Assim,*

$$(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_n) = (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n) \Leftrightarrow \vec{u}_1 = \vec{v}_1, \vec{u}_2 = \vec{v}_2, \dots, \vec{u}_n = \vec{v}_n.$$

Além disso, para $n = 2$ temos um par ordenado de vetores e para $n = 3$ temos um terno ordenado de vetores.

Definição 1.5.2 *Seja $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ uma n -upla de vetores ordenados e $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$ uma n -upla de escalares. Se*

$$\vec{u} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n,$$

então, dizemos que \vec{u} é uma Combinação Linear de $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n$. Além disso, dizemos que os escalares $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ são os Coeficientes da combinação linear e que o vetor \vec{u} é Gerado por $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$.

Exemplo 1.5.1 *O vetor nulo é dado pela combinação de qualquer n -upla ordenada de vetores.*

De fato: *Seja $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ uma n -upla de vetores ordenados. Assim,*

$$\vec{0} = 0\vec{v}_1 + 0\vec{v}_2 + \dots + 0\vec{v}_n.$$

□

■

Definição 1.5.3 Dizemos que uma sequência de vetores ordenados $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ são Linearmente Dependentes, ou *LD*, se existem escalares $(\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n)$, nem todos nulos, tais que a combinação linear $\alpha_1\vec{v}_1 + \alpha_2\vec{v}_2 + \dots + \alpha_n\vec{v}_n$ gera o vetor nulo, ou seja,

$$\vec{0} = \alpha_1\vec{v}_1 + \alpha_2\vec{v}_2 + \dots + \alpha_n\vec{v}_n.$$

Definição 1.5.4 Dizemos que uma sequência de vetores ordenados $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ são Linearmente Independentes, ou *LI*, se ela não for *LD*.

Observação 1.5.3 Das Definições 1.5.3 e 1.5.4 temos que se $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ são *LI*, então, $\vec{v}_i \neq 0$, para todo $i \in \{1, 2, \dots, n\}$.

Exemplo 1.5.2 Mostre que se dois vetores são paralelos, então, eles são *LD*.

Solução: Sejam \vec{u} e \vec{v} dois vetores paralelos. Dessa forma, temos que existe $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $\vec{u} = \alpha\vec{v}$. Assim, como $\vec{u} - \alpha\vec{v} = \alpha\vec{v} - \alpha\vec{v} = \vec{0}$, segue que existe um par de escalar $(1, -\alpha)$ tal que a combinação linear de \vec{u} e \vec{v} gera o vetor nulo e, por isso, eles são *LD*. ■

Exemplo 1.5.3 Mostre que se dois vetores são paralelos, então, qualquer *n*-upla ordenada de vetores que contém esses vetores são *LD*.

Solução: Seja \vec{u} e \vec{v} vetores tal que $\vec{u} = \alpha\vec{v}$ e seja $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ uma *n*-upla ordenada tal que $\vec{u}, \vec{v} \in (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$. Dessa forma, existem índices i e j em $\{1, 2, \dots, n\}$ tal que $\vec{u} = \vec{v}_i$ e $\vec{v} = \vec{v}_j$. Assim, tomando a *n*-upla ordenada $(0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0, -\alpha, 0, \dots, 0)$, com todos os elementos iguais a zero, exceto, na posição i , que vale 1, e na posição j , que vale $-\alpha$, segue que

$$\vec{0} = 0\vec{v}_2 + \dots + 0\vec{v}_{i-1} + 1\vec{v}_i + 0\vec{v}_{i+1} + \dots + 0\vec{v}_{j-1} - \alpha\vec{v}_j + 0\vec{v}_{j+1} + \dots + 0\vec{v}_n$$

e, conseqüentemente, $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ é *LD*. ■

Proposição 1.5.1 (\vec{u}, \vec{v}) é *LI* implica em $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é *LD* se, e somente se, \vec{w} é uma combinação linear de \vec{u} e \vec{v} .

Demonstração: Suponha que (\vec{u}, \vec{v}) é *LI* implica em $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é *LD*. Se $\vec{w} \parallel \vec{u}$, segue que $\vec{w} = \alpha\vec{u}$ e, conseqüentemente, $\vec{w} = \alpha\vec{u} + 0\vec{v}$ e, por isso, \vec{w} é uma combinação linear de \vec{u} e \vec{v} . Analogamente, se $\vec{w} \parallel \vec{v}$, segue que $\vec{w} = \beta\vec{v}$ e, conseqüentemente, $\vec{w} = 0\vec{u} + \beta\vec{v}$ e, por isso, \vec{w} é uma combinação linear de \vec{u} e \vec{v} . Portanto, só falta provar que \vec{w} é uma combinação linear de \vec{u} e \vec{v} , quando \vec{w} não é paralelo nem a \vec{u} e nem a \vec{v} .

Como \vec{w} não é paralelo nem a \vec{u} e nem a \vec{v} , segue que $\vec{w} \neq \vec{0}$. Considere os pontos P, A, B e C tais que $\vec{u} = \overrightarrow{PA}$, $\vec{v} = \overrightarrow{PB}$ e $\vec{w} = \overrightarrow{PC}$. Observe que esses pontos P, A, B e C são coplanares, visto que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é *LD*. Com a mesma ideia, temos que P, A e B não são colineares, visto que (\vec{u}, \vec{v}) é *LI*.

Pelo ponto C trace retas paralelas aos vetores \vec{u} e \vec{v} , encontrando os pontos M e N , respectivamente. Daí, $\overrightarrow{PM} = \alpha\vec{u}$ e $\overrightarrow{PN} = \beta\vec{v}$. Assim,

$$\vec{w} = \overrightarrow{PM} + \overrightarrow{PN} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}.$$

Reciprocamente, se \vec{w} é uma combinação linear de \vec{u} e \vec{v} . ■

Proposição 1.5.2 No espaço euclidiano, se $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LI, então, qualquer outro vetor \vec{x} do espaço é uma combinação linear de \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} .

Demonstração: Sejam P, A, B, C e D pontos tais que $\vec{u} = \overrightarrow{PA}$, $\vec{v} = \overrightarrow{PB}$, $\vec{w} = \overrightarrow{PC}$ e $\vec{x} = \overrightarrow{PD}$, como visto na Figura 1.24.

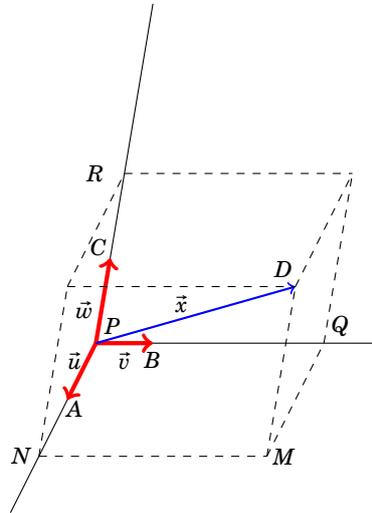


Figura 1.24: Ilustração de quatro vetores num espaço.

Trace uma reta paralela ao vetor \overrightarrow{PC} , obtendo o ponto M no plano que contém os vetores \overrightarrow{PA} e \overrightarrow{PB} . Trace uma reta paralela ao vetor \overrightarrow{PA} , passando por M , obtendo o ponto N e trace uma reta paralela ao vetor \overrightarrow{PB} , passando por M , obtendo o ponto Q . Por D , passe uma reta paralela ao vetor \overrightarrow{PM} , obtendo o ponto R no eixo que contém o vetor \overrightarrow{PC} .

Como $\overrightarrow{PN} \parallel \overrightarrow{PA}$, segue que existe $\alpha \in \mathbb{R}$ tal que $\overrightarrow{PN} = \alpha \overrightarrow{PA}$. Da mesma forma, como $\overrightarrow{PQ} \parallel \overrightarrow{PB}$, segue que existe $\beta \in \mathbb{R}$ tal que $\overrightarrow{PQ} = \beta \overrightarrow{PB}$. Por fim, como $\overrightarrow{PR} \parallel \overrightarrow{PC}$, segue que existe $\gamma \in \mathbb{R}$ tal que $\overrightarrow{PR} = \gamma \overrightarrow{PC}$. Portanto,

$$\vec{x} = \overrightarrow{PD} = \overrightarrow{PN} + \overrightarrow{PQ} + \overrightarrow{PR} = \alpha \overrightarrow{PA} + \beta \overrightarrow{PB} + \gamma \overrightarrow{PC},$$

ou seja, \vec{x} é uma combinação linear de \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} . ■

Exemplo 1.5.4 Seja $\vec{a} = \vec{u} + \vec{v}$, $\vec{b} = \vec{u} - \vec{w}$ e $\vec{c} = \vec{u} + 2\vec{v} + \vec{w}$. Mostre que $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ é LD, independente de quais sejam os vetores \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} .

Solução: Como $\vec{a} = \vec{u} + \vec{v}$, $\vec{b} = \vec{u} - \vec{w}$ e $\vec{c} = \vec{u} + 2\vec{v} + \vec{w}$, mostremos que uma combinação linear de $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ dá o vetor nulo, mesmo sem que os escalares sejam todos nulos. Para isso, sejam $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, tais que $\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} = \vec{0}$. Assim,

$$\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} = \vec{0} \Leftrightarrow \alpha(\vec{u} + \vec{v}) + \beta(\vec{u} - \vec{w}) + \gamma(\vec{u} + 2\vec{v} + \vec{w}) = \vec{0} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \vec{u} \\ \vec{v} \\ \vec{w} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Calculando o determinante da matriz dos coeficientes, temos que

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix} = 0 - 1 + 0 - (0 - 2 + 1) = 0$$

e, por isso, temos que o sistema possui infinitas soluções, ou seja, os três vetores não são *LI*. Portanto, $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ é um conjunto *LD*. Observe que $\vec{c} = 2\vec{a} - \vec{b}$. ■

Observação 1.5.4 a) No plano euclidiano \mathbb{R}^2 , se dois vetores (\vec{u}, \vec{v}) não são colineares, ou seja, se eles são *LI*, então, todo vetor \vec{w} do plano é dado por uma combinação linear da forma $\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$, como ilustrado na Figura 1.25.

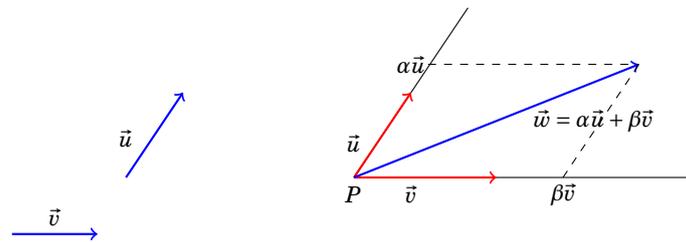


Figura 1.25: Ilustração de um vetor \vec{w} como uma combinação linear dos vetores \vec{u} e \vec{v} no plano.

Portanto, se \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} são três vetores coplanares, então, $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é *LD*.

b) No espaço euclidiano \mathbb{R}^3 , se três vetores $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ não são coplanares, ou seja, se eles são *LI*, então, todo vetor \vec{x} do plano é dado por uma combinação linear da forma $\vec{x} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w}$, como ilustrado na Figura 1.26.

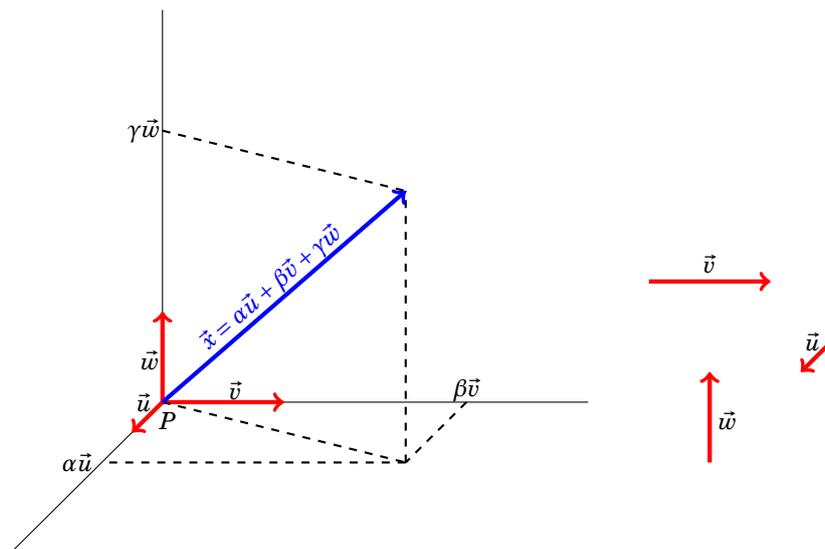


Figura 1.26: Ilustração de um vetor \vec{x} como uma combinação linear dos vetores \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} no espaço.

Portanto, se $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ e \vec{x} são quatro vetores no espaço, então, $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}, \vec{x})$ é um conjunto LD.

Proposição 1.5.3 Uma sequência $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$, com $n \geq 2$, é LD se, e somente se, um dos vetores da sequência é uma combinação linear dos demais vetores.

Demonstração: Essa demonstração é uma generalização das ideias utilizadas na demonstração da Proposição 1.5.1 e, por isso, será omitida nessas notas. ■

Proposição 1.5.4 Uma sequência $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$, com $n \geq 2$, é LI se, e somente se, a equação $\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n = \vec{0}$ admite apenas a solução nula $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$.

Demonstração: Essa demonstração é uma generalização das ideias utilizadas na demonstração da Proposição 1.5.2 e, por isso, será omitida nessas notas. ■

Exemplo 1.5.5 Sejam $\vec{a} = \vec{u} + \vec{w}$, $\vec{b} = 2\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}$ e $\vec{c} = \vec{v} - 2\vec{w}$. Prove que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LI se, e somente se, $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ é LI.

Solução: Suponha que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ seja LI. Então, para qualquer combinação linear desses vetores sendo igual ao vetor nulo nos dá que as constantes que estão multiplicando esses vetores são todas nulas. Assim,

$$\begin{aligned} \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} = \vec{0} &\Rightarrow \alpha(\vec{u} + \vec{w}) + \beta(2\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}) + \gamma(\vec{v} - 2\vec{w}) = \vec{0} \Rightarrow \\ \Rightarrow (\alpha + 2\beta)\vec{u} + (\beta + \gamma)\vec{v} + (\alpha - \beta - 2\gamma)\vec{w} = \vec{0} &\Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta = 0 \\ \beta + \gamma = 0 \\ \alpha - \beta - 2\gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \alpha = 0, \beta = 0 \text{ e } \gamma = 0. \end{aligned}$$

Portanto, como a combinação linear $\alpha \vec{a} + \beta \vec{b} + \gamma \vec{c} = \vec{0}$ implica em $\alpha = \beta = \gamma = 0$, segue que $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ é LI.

Reciprocamente, suponha que $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ seja LI. Como $\vec{a} = \vec{u} + \vec{w}$, $\vec{b} = 2\vec{u} + \vec{v} - \vec{w}$ e $\vec{c} = \vec{v} - 2\vec{w}$, temos que:

$$\begin{aligned} \vec{u} = \vec{a} - \vec{w}, \vec{v} = \vec{c} + 2\vec{w} \text{ e, por isso, } \vec{b} = 2(\vec{a} - \vec{w}) + (\vec{c} + 2\vec{w}) - \vec{w} &\Rightarrow \\ \Rightarrow \vec{w} = 2\vec{a} - \vec{b} + \vec{c}, \vec{v} = 4\vec{a} - 2\vec{b} + 3\vec{c} \text{ e } \vec{u} = -\vec{a} + \vec{b} - \vec{c}. & \end{aligned}$$

Dessa forma,

$$\begin{aligned} \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w} = \vec{0} &\Rightarrow \alpha(-\vec{a} + \vec{b} - \vec{c}) + \beta(4\vec{a} - 2\vec{b} + 3\vec{c}) + \gamma(2\vec{a} - \vec{b} + \vec{c}) = \vec{0} \Rightarrow \\ \Rightarrow (-\alpha + 4\beta + 2\gamma)\vec{a} + (\alpha - 2\beta - \gamma)\vec{b} + (-\alpha + 3\beta + \gamma)\vec{w} = \vec{0} &\Rightarrow \begin{cases} -\alpha + 4\beta + 2\gamma = 0 \\ \alpha - 2\beta - \gamma = 0 \\ -\alpha + 3\beta + \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \alpha = 0, \beta = 0 \text{ e } \gamma = 0. \end{aligned}$$

Portanto, como a combinação linear $\alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w} = \vec{0}$ implica em $\alpha = \beta = \gamma = 0$, segue que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LI. ■

Exemplo 1.5.6 Seja $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ um conjunto *LI*. Prove que

$$\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n = \beta_1 \vec{v}_1 + \beta_2 \vec{v}_2 + \dots + \beta_n \vec{v}_n \Rightarrow \alpha_1 = \beta_1, \alpha_2 = \beta_2, \dots, \alpha_n = \beta_n.$$

Solução: Observe que

$$\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n = \beta_1 \vec{v}_1 + \beta_2 \vec{v}_2 + \dots + \beta_n \vec{v}_n \Rightarrow (\alpha_1 - \beta_1) \vec{v}_1 + (\alpha_2 - \beta_2) \vec{v}_2 + \dots + (\alpha_n - \beta_n) \vec{v}_n = \vec{0}.$$

Daí, como $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ um conjunto *LI*, segue que $\alpha_1 - \beta_1 = 0$, $\alpha_2 - \beta_2 = 0$, \dots , $\alpha_n - \beta_n = 0$, ou seja, $\alpha_1 = \beta_1, \alpha_2 = \beta_2, \dots, \alpha_n = \beta_n$. ■

Exemplo 1.5.7 Determine a e b , sabendo que (\vec{u}, \vec{v}) é *LI* e que $(a-1)\vec{u} + b\vec{v} = b\vec{u} - (a+b)\vec{v}$.

Solução: Observe que

$$(a-1)\vec{u} + b\vec{v} = b\vec{u} - (a+b)\vec{v} \Rightarrow (a-b-1)\vec{u} + (a+2b)\vec{v} = \vec{0}.$$

Assim, como (\vec{u}, \vec{v}) é um conjunto *LI*, segue que

$$\begin{cases} a-b-1 = 0 \\ a+2b = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a-b = 1 \\ a = -2b \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = \frac{2}{3} \\ b = -\frac{1}{3} \end{cases}.$$

Portanto, $a = \frac{2}{3}$ e $b = -\frac{1}{3}$. ■

Proposição 1.5.5 Uma sequência $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$, com $n \geq 2$, é *LD* se, e somente se, a equação $\alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n = \vec{0}$ admite infinitas soluções.

Demonstração: Exercício. ■

Exemplo 1.5.8 No tetraedro $OABC$, determine m de modo que $X = O + m \left(\frac{\vec{OA}}{3} - \vec{OB} + \frac{\vec{OC}}{2} \right)$ pertença ao plano ABC .

Solução: Seja $OABC$ o tetraedro como na Figura 1.27.

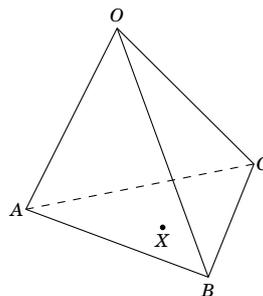


Figura 1.27: Ilustração do tetraedro $OABC$ utilizado no Exemplo 1.5.8.

Assim, dizer que X pertence ao plano ABC é equivalente a dizer que o conjunto de vetores $(\overrightarrow{AX}, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$ é LI e, por isso,

$$\alpha \overrightarrow{AX} + \beta \overrightarrow{AB} + \gamma \overrightarrow{AC} = \vec{0}$$

admite infinitas soluções. Temos que $\overrightarrow{AX} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OX}$, $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB}$ e $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OC}$ e, além disso,

$$X = O + m \left(\frac{\overrightarrow{OA}}{3} - \overrightarrow{OB} + \frac{\overrightarrow{OC}}{2} \right) \Rightarrow \overrightarrow{OX} = m \left(\frac{\overrightarrow{OA}}{3} - \overrightarrow{OB} + \frac{\overrightarrow{OC}}{2} \right),$$

segue que

$$\overrightarrow{AX} = \overrightarrow{AO} + m \left(\frac{\overrightarrow{OA}}{3} - \overrightarrow{OB} + \frac{\overrightarrow{OC}}{2} \right) = \left(\frac{m}{3} - 1 \right) \overrightarrow{OA} + (-m) \overrightarrow{OB} + \frac{m}{2} \overrightarrow{OC}.$$

Assim,

$$\begin{aligned} \alpha \overrightarrow{AX} + \beta \overrightarrow{AB} + \gamma \overrightarrow{AC} &= \vec{0} \Rightarrow \\ \Rightarrow \alpha \left[\left(\frac{m}{3} - 1 \right) \overrightarrow{OA} + (-m) \overrightarrow{OB} + \frac{m}{2} \overrightarrow{OC} \right] + \beta (\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB}) + \gamma (\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OC}) &\Rightarrow \\ \Rightarrow \left(\left(\frac{m}{3} - 1 \right) \alpha - \beta - \gamma \right) \overrightarrow{OA} + (-m\alpha + \beta) \overrightarrow{OB} + \left(\frac{m}{2} \alpha + \gamma \right) \overrightarrow{OC} &= \vec{0}. \end{aligned}$$

Dessa forma, como $(\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB}, \overrightarrow{OC})$ formam um conjunto LI (visto que A, B e C não são pontos colineares), e como $\alpha \overrightarrow{AX} + \beta \overrightarrow{AB} + \gamma \overrightarrow{AC} = \vec{0}$ possui infinitas soluções, podemos supor que $\alpha \neq 0$. Assim, segue que

$$\begin{aligned} \begin{cases} \left(\frac{m}{3} - 1 \right) \alpha - \beta - \gamma = 0 \\ -m\alpha + \beta = 0 \\ \frac{m}{2} \alpha + \gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \beta = \frac{m\alpha}{m} \\ \gamma = -\frac{m}{2} \alpha \\ \left(\frac{m}{3} - 1 \right) \alpha - m\alpha + \frac{m}{2} \alpha = 0 \end{cases} \Rightarrow \\ \Rightarrow \frac{m}{3} - m + \frac{m}{2} = 1 \Rightarrow 2m - 6m + 3m = 6 \Rightarrow m = -6. \end{aligned}$$

Portanto, a identidade é verdadeira se $m = -6$. ■

Exemplo 1.5.9 Num triângulo ABC , temos que M é o ponto médio de \overline{AB} e N é um ponto de \overline{AC} . Sabendo que $\overline{MN} \parallel \overline{BC}$, prove que N é o ponto médio de \overline{AC} .

Solução: Seja ABC um triângulo com M sendo o ponto médio de \overline{AB} e N sendo um ponto de \overline{AC} , como visto na Figura 1.28.

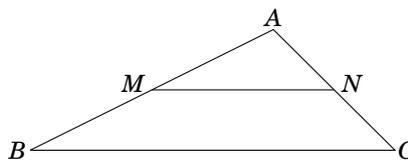


Figura 1.28: Ilustração do triângulo ABC utilizado no Exemplo 1.5.9.

Assim, como $\overline{MN} \parallel \overline{BC}$, segue que $\overline{MN} = \alpha \overline{BC}$ e, sendo M o ponto médio de \overline{AB} , segue que $\overline{AB} = 2\overline{MN}$ e, por isso,

$$\overline{AN} = \overline{AM} + \overline{MN} = \frac{1}{2}\overline{AB} + \alpha \overline{BC}.$$

Por outro lado, como $C \in \overline{AC}$, segue que $\overline{AN} = \beta \overline{AC}$ e, dessa forma, segue que

$$\overline{AN} = \beta \overline{AC} = \beta (\overline{AB} + \overline{BC}).$$

Daí, temos que

$$\frac{1}{2}\overline{AB} + \alpha \overline{BC} = \beta \overline{AB} + \beta \overline{BC}$$

e, por isso,

$$\left(\frac{1}{2} - \beta\right)\overline{AB} + (\alpha - \beta)\overline{BC} = \vec{0}.$$

Como $(\overline{AB}, \overline{BC})$ é um conjunto LI , segue que $\frac{1}{2} - \beta = 0 = \alpha - \beta$ e, consequentemente, $\beta = \frac{1}{2}$. Portanto, N é o ponto médio de \overline{AC} . ■

Exemplo 1.5.10 No trapézio $ABCD$ da Figura 1.29, sabemos que o comprimento de \overline{AB} é o dobro do comprimento de \overline{CD} . Encontre uma expressão para \overline{AX} em função de \overline{AB} e \overline{AD} .

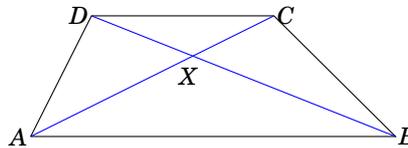


Figura 1.29: Ilustração do trapézio $ABCD$ utilizado no Exemplo 1.5.10.

Solução: Da Figura 1.29 temos que

$$\overline{AC} = \overline{AD} + \overline{DC} \text{ e } \overline{AC} = \overline{AX} + \overline{XC}.$$

Assim, como $\overline{DC} = \frac{1}{2}\overline{AB}$, segue que

$$\overline{AD} + \frac{1}{2}\overline{AB} = \overline{AX} + \overline{XC} \Rightarrow \overline{AX} = \overline{AD} + \frac{1}{2}\overline{AB} - \overline{XC}.$$

Por outro lado, como $\overline{AB} \parallel \overline{CD}$, segue que os triângulos ABX e CDX são semelhantes, pelo caso AAA. Assim,

$$\frac{\|\overline{CD}\|}{\|\overline{AB}\|} = \frac{\|\overline{CX}\|}{\|\overline{AX}\|} \Rightarrow \frac{\|\overline{CD}\|}{2\|\overline{CD}\|} = \frac{\|\overline{CX}\|}{\|\overline{AX}\|} \Rightarrow \|\overline{CX}\| = \frac{\|\overline{AX}\|}{2}.$$

Consequentemente, os vetores \overrightarrow{AX} e \overrightarrow{CX} são de mesmo sentido e o primeiro tem o dobro do comprimento do segundo e, por isso, $\overrightarrow{CX} = \frac{\overrightarrow{AX}}{2}$. Daí

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AX} &= \overrightarrow{AD} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{XC} \Rightarrow \overrightarrow{AX} + \overrightarrow{XC} = \overrightarrow{AD} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} \Rightarrow \\ \Rightarrow \overrightarrow{AX} + \frac{\overrightarrow{AX}}{2} &= \overrightarrow{AD} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} \Rightarrow \frac{3}{2}\overrightarrow{AX} = \overrightarrow{AD} + \frac{1}{2}\overrightarrow{AB} \Rightarrow \\ \Rightarrow \overrightarrow{AX} &= \frac{2}{3}\overrightarrow{AD} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AB}.\end{aligned}$$

■

Agora vamos falar de separação dos pontos de um plano por uma reta.

Definição 1.5.5 *Sejam π um plano, $r \subset \pi$ uma reta e $P, Q \in \pi \setminus r$ dois pontos distintos. Assim, dizemos que r separa P e Q se $\overline{PQ} \cap r \neq \emptyset$.*

Observação 1.5.5 *Dizer que uma reta r separa os pontos P e Q é o mesmo que dizer que os pontos P e Q estão em semiplanos distintos determinados pela reta r . Caso contrário eles estão no mesmo semiplano, como visto na Figura 1.30.*

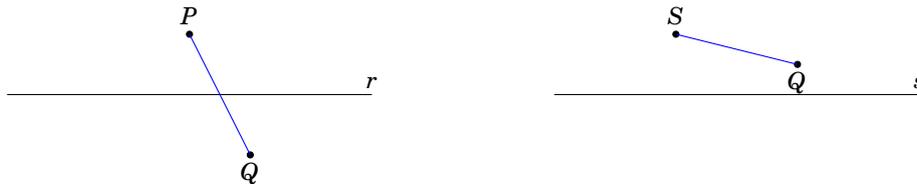


Figura 1.30: Ilustração da separação, ou não, de pontos por uma reta.

Observe que em (a) a reta r separa os pontos P e Q , visto que $\overline{PQ} \cap r \neq \emptyset$. Por outro lado, em (b) a reta s não separa os pontos S e T , visto que $\overline{ST} \cap s = \emptyset$.

Agora vamos introduzir Bases, para estabelecermos uma relação entre vetores e coordenadas, o que será feito na próxima seção.

Definição 1.5.6 *Uma sequência ordenada LI de vetores $E = (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ é uma Base para o espaço n -dimensional.*

Exemplo 1.5.11 *Seja $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ a sequência ordenada LI, dados na Figura 1.31.*

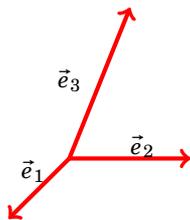


Figura 1.31: Ilustração de uma base no espaço euclidiano.

Então, temos que E é uma base para o \mathbb{R}^3 .

Observação 1.5.6 Sendo $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 , segue que todo vetor $\vec{u} \in \mathbb{R}^3$ pode ser escrito como uma combinação linear dos elementos de E e, por isso, existem escalares $a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R}$, tal que

$$\vec{u} = a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2 + a_3\vec{e}_3.$$

Além disso, do Exemplo 1.5.6 temos que se $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 , então, o terno de escalares $(a_1, a_2, a_3) \in \mathbb{R}^3$, tal que $\vec{u} = a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2 + a_3\vec{e}_3$ é único em relação a base E .

Definição 1.5.7 Seja $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 , então, o único terno ordenado de números reais (a_1, a_2, a_3) que representa \vec{u} como sendo uma combinação linear dos elementos de E é dito ser às Coordenadas de \vec{u} em relação à base E . Notação: $(a_1, a_2, a_3)_E$.

Observação 1.5.7 Apesar de estarmos fazendo toda a construção para base no espaço tridimensionais, as mesmas definições e propriedades podem ser adaptadas para espaços de quaisquer dimensões, mas essas adaptações não serão feitas nessas notas.

Proposição 1.5.6 Seja $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 . Assim, se $\vec{u} = (a_1, a_2, a_3)_E$, $\vec{v} = (b_1, b_2, b_3)_E$ e $\alpha \in \mathbb{R}$, então, temos que:

a) $\vec{u} + \vec{v} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)_E$;

b) $\alpha\vec{u} = (\alpha a_1, \alpha a_2, \alpha a_3)_E$.

Demonstração: Exercício. ■

Vamos a alguns exemplos.

Exemplo 1.5.12 Seja $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 . Sabendo que $\vec{u} = (a_1, a_2, a_3)_E$, $\vec{v} = (b_1, b_2, b_3)_E$, calcule $\vec{w} = -3\vec{u} + 2\vec{v}$.

Solução: Como $\vec{u} = (a_1, a_2, a_3)_E$, segue que $-3\vec{u} = -3(a_1, a_2, a_3)_E = (-3a_1, -3a_2, -3a_3)_E$. Da mesma forma, como $\vec{v} = (b_1, b_2, b_3)_E$, segue que $2\vec{v} = 2(b_1, b_2, b_3)_E = (2b_1, 2b_2, 2b_3)_E$. Assim,

$$\begin{aligned}\vec{w} &= -3\vec{u} + 2\vec{v} = (-3a_1, -3a_2, -3a_3)_E + (2b_1, 2b_2, 2b_3)_E = \\ &= (-3a_1 + 2b_1, -3a_2 + 2b_2, -3a_3 + 2b_3)_E.\end{aligned}$$

■

Exemplo 1.5.13 Escreva $\vec{t} = (4, 0, 13)$ como uma combinação linear de $\vec{u} = (1, -1, 3)_E$, $\vec{v} = (2, 1, 3)_E$ e $\vec{w} = (-1, -1, 4)_E$.

Solução: Queremos encontrar $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$, tal que $\vec{t} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w}$. Assim,

$$\vec{t} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v} + \gamma\vec{w} \Rightarrow (4, 0, 13) = \alpha(1, -1, 3) + \beta(2, 1, 3) + \gamma(-1, -1, 4) \Rightarrow$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta - \gamma &= 4 \\ -\alpha + \beta - \gamma &= 0 \\ 3\alpha + 3\beta + 4\gamma &= 13 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta - \gamma &= 4 \\ 3\beta - 2\gamma &= 4 \\ 3\beta - 7\gamma &= -1 \end{cases} \Rightarrow \\ \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta - \gamma &= 4 \\ 3\beta - 2\gamma &= 4 \\ 5\gamma &= 5 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta - \gamma &= 4 \\ 3\beta - 2\gamma &= 4 \\ \gamma &= 1 \end{cases} \Rightarrow \\ \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta - \gamma &= 4 \\ 3\beta\gamma &= 6 \\ \gamma &= 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha + 2\beta &= 5 \\ \beta &= 2 \\ \gamma &= 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \alpha &= 1 \\ \beta &= 2 \\ \gamma &= 1 \end{cases} . \end{aligned}$$

Portanto, $\vec{t} = \vec{u} + 2\vec{v} + \vec{w}$. ■

Proposição 1.5.7 *Sejam $\vec{u} = (a_1, a_2)$ e $\vec{v} = (b_1, b_2)_E$ dois vetores do plano. Então, temos que (\vec{u}, \vec{v}) é LD se, e somente se,*

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração: Temos que podemos considerar que $a \neq 0$ pois, caso contrário, $\vec{u} = 0$, e não há mais nada a fazer, visto que qualquer conjunto que contém o vetor nulo é LD. Assim,

$$(\vec{u}, \vec{v}) \text{ é LD} \Leftrightarrow \vec{u} = \alpha \vec{v} \Leftrightarrow a_1 = \alpha b_1 \text{ e } a_2 = \alpha b_2.$$

Consequentemente,

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow a_1 b_2 - a_2 b_1 = 0 \Leftrightarrow a_1 a b_2 - a_2 a b_1 = 0 \Leftrightarrow a_1 a_2 - a_2 a_1 = 0,$$

o que é sempre verdade. Portanto, o resultado é válido. ■

Proposição 1.5.8 *Sejam $\vec{u} = (a_1, a_2)$, $\vec{v} = (b_1, b_2)_E$ e $\vec{w} = (c_1, c_2, c_3)$ três vetores do espaço. Então, temos que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LD se, e somente se,*

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = 0.$$

Demonstração: Exercício. ■

Vamos a alguns exemplos.

Exemplo 1.5.14 *Verifique se os vetores a seguir formam, ou não, um conjunto LI.*

a) $\vec{u} = (3, 10)$ e $\vec{v} = (4, 7)_E$;

b) $\vec{u} = (3, 21)$ e $\vec{v} = \left(\frac{1}{5}, \frac{7}{5}\right)_E$;

c) $\vec{u} = (1, -1, 2)$, $\vec{v} = (0, 1, 3)_E$ e $\vec{w} = (4, -3, 11)$;

d) $\vec{u} = (1, 0, 0)$, $\vec{v} = (200, 2, 1)_E$ e $\vec{w} = (300, 1, 2)$.

Solução:

a) Como $\vec{u} = (3, 10)$ e $\vec{v} = (4, 7)_E$, segue que

$$\begin{vmatrix} 3 & 10 \\ 4 & 7 \end{vmatrix} = 3 \cdot 7 - 10 \cdot 4 = 21 - 40 = -19 \neq 0$$

e, por isso, temos que (\vec{u}, \vec{v}) é um conjunto *LI*.

b) Como $\vec{u} = (3, 21)$ e $\vec{v} = \left(\frac{1}{5}, \frac{7}{5}\right)_E$, segue que

$$\begin{vmatrix} 3 & 21 \\ \frac{1}{5} & \frac{7}{5} \end{vmatrix} = 3 \cdot \frac{7}{5} - 21 \cdot \frac{1}{5} = \frac{21}{5} - \frac{21}{5} = 0$$

e, por isso, temos que (\vec{u}, \vec{v}) é um conjunto *LD*.

c) Como $\vec{u} = (1, -1, 2)$, $\vec{v} = (0, 1, 3)_E$ e $\vec{w} = (4, -3, 11)$, segue que

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \\ 4 & -3 & 11 \end{vmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot 11 + (-1) \cdot 3 \cdot 4 + 0 \cdot (-3) \cdot 2 - 4 \cdot 1 \cdot 2 - 0 \cdot (-1) \cdot 11 - (-3) \cdot 3 \cdot 1 =$$

e, por isso, temos que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é um conjunto *LD*.

d) Como $\vec{u} = (1, 0, 0)$, $\vec{v} = (200, 2, 1)_E$ e $\vec{w} = (300, 1, 2)$, segue que

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 200 & 2 & 1 \\ 300 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 \cdot 2 - 1 \cdot 1 = 3 \neq 0$$

e, por isso, temos que $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é um conjunto *LI*. ■

Exemplo 1.5.15 Sabendo que $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 , e que

$$\vec{f}_1 = 2\vec{e}_1 - \vec{e}_2, \quad \vec{f}_2 = \vec{e}_1 - \vec{e}_2 + 2\vec{e}_3 \quad e \quad \vec{f}_3 = \vec{e}_1 + 2\vec{e}_3,$$

a) Mostre que $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ é uma base para o \mathbb{R}^3 ;

b) Encontre as coordenadas do vetor \vec{v} em relação a base F , sabendo que $\vec{v} = (1, 1, 1)_E$.

Solução:

a) Sejam $\alpha, \beta, \gamma \in \mathbb{R}$. Assim, para que $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ formem uma base para o \mathbb{R}^3 é preciso mostrar que eles são *LI*. Daí,

$$\begin{aligned} \alpha \vec{f}_1 + \beta \vec{f}_2 + \gamma \vec{f}_3 &= \alpha(2\vec{e}_1 - \vec{e}_2) + \beta(\vec{e}_1 - \vec{e}_2 + 2\vec{e}_3) + \gamma(\vec{e}_1 + 2\vec{e}_3) = \\ &= (2\alpha + \beta + \gamma)\vec{e}_1 + (-\alpha - \beta)\vec{e}_2 + (2\beta + 2\gamma)\vec{e}_3. \end{aligned}$$

Como $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ é uma base para o \mathbb{R}^3 , segue que $(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ é um conjunto *LI* e, por isso, temos que

$$\begin{cases} 2\alpha + \beta + \gamma = 0 \\ -\alpha - \beta = 0 \\ 2\beta + 2\gamma = 0 \end{cases} \Rightarrow \alpha = \beta = \gamma = 0.$$

Portanto, $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ é um conjunto *LI* e, conseqüentemente, $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ é uma base para o \mathbb{R}^3 .

b) Temos que

$$\begin{aligned} \vec{v} = \alpha \vec{f}_1 + \beta \vec{f}_2 + \gamma \vec{f}_3 &= \alpha(2\vec{e}_1 - \vec{e}_2) + \beta(\vec{e}_1 - \vec{e}_2 + 2\vec{e}_3) + \gamma(\vec{e}_1 + 2\vec{e}_3) \Rightarrow \\ \Rightarrow (1, 1, 1)_E &= (2\alpha + \beta + \gamma)\vec{e}_1 + (-\alpha - \beta)\vec{e}_2 + (2\beta + 2\gamma)\vec{e}_3 \Rightarrow \\ \Rightarrow \begin{cases} 2\alpha + \beta + \gamma = 1 \\ -\alpha - \beta = 1 \\ 2\beta + 2\gamma = 1 \end{cases} &\Rightarrow \begin{cases} 2\alpha + \beta + \gamma = 1 \\ \alpha = -\beta - 1 \\ \gamma = \frac{1}{2} - \beta \end{cases} \Rightarrow \\ \Rightarrow 2(-\beta - 1) + \beta + \left(\frac{1}{2} - \beta\right) &= 1 \Rightarrow 2\beta = -2 + \frac{1}{2} - 1 = \frac{-5}{2} \Rightarrow \\ \Rightarrow \beta = -\frac{5}{4}, \alpha = -\left(-\frac{5}{4}\right) - 1 &= \frac{1}{4} \text{ e } \gamma = \frac{1}{2} - \left(-\frac{5}{4}\right) = \frac{7}{4}. \end{aligned}$$

Portanto, $\vec{v} = \left(\frac{1}{4}, -\frac{5}{4}, \frac{7}{4}\right)_F$.

■

Definição 1.5.8 *Dois vetores não nulos \vec{u} e \vec{v} são chamados de Ortogonais, e escrevemos $\vec{u} \perp \vec{v}$, se as retas que contém esses vetores são ortogonais.*

Observação 1.5.8 *Por definição, o vetor nulo é ortogonal a qualquer vetor.*

Proposição 1.5.9 *Dois vetores \vec{u} e \vec{v} são ortogonais se, e somente se,*

$$\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2.$$

Demonstração: Exercício.

■

Definição 1.5.9 *Uma base $E = (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ do \mathbb{R}^n é dita ser Ortogonal se os vetores da base são dois a dois ortogonais.*

Definição 1.5.10 Uma base ortogonal $E = (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ do \mathbb{R}^n é dita ser Ortonormal se os vetores da base são todos unitários.

Proposição 1.5.10 Seja $E = (\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ uma base ortonormal do \mathbb{R}^n . Assim, se $\vec{u} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n$, então, temos que

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\alpha_1^2 + \alpha_2^2 + \dots + \alpha_n^2}.$$

Demonstração: Exercício. ■

Exemplo 1.5.16 Seja E uma base ortonormal e $\vec{u} = (2, -1, 3)_E$. Calcule $\|\vec{u}\|$.

Solução: Temos que

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{2^2 + (-1)^2 + 3^2} = \sqrt{4 + 1 + 9} = \sqrt{14}.$$

Agora, faça alguns exercícios. ■

1.6 Exercícios

Exercício 1.6.1 Sejam $\vec{u} = \overrightarrow{PA}$, $\vec{v} = \overrightarrow{PB}$ e $\vec{w} = \overrightarrow{PC}$. Mostre que

- P, A e B são colineares se, e somente se, (\vec{u}, \vec{v}) é LD.
- P, A, B e C são coplanares se, e somente se, $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LD.

Exercício 1.6.2 Prove que se \vec{u} é um múltiplo escalar de \vec{v} , então, qualquer combinação linear de vetores que contenha \vec{u} e \vec{v} é LD.

Exercício 1.6.3 Prove que toda sequência que contenha o vetor nulo é LD.

Exercício 1.6.4 Mostre que

- (\vec{u}, \vec{v}) é LD $\Rightarrow (\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LD.
- $(\vec{u}, \vec{v}, \vec{w})$ é LI $\Rightarrow (\vec{u}, \vec{v})$ é LI.
- (\vec{u}, \vec{v}) é LD $\Leftrightarrow (\vec{u} + \vec{v}, \vec{u} - \vec{v})$ é LD.

Exercício 1.6.5 Prove que para quaisquer vetores \vec{u}, \vec{v} e \vec{w} , a sequência $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$, sabendo que

- $\vec{a} = 2\vec{u} + 4\vec{v} + \vec{w}$, $\vec{b} = -\vec{u} + \frac{1}{2}\vec{v} + \frac{3}{4}\vec{w}$ e $\vec{c} = \vec{v} + \frac{1}{2}\vec{w}$;
- $\vec{a} = \vec{u} + 2\vec{v} - \vec{w}$, $\vec{b} = 2\vec{u} - 3\vec{v} + \vec{w}$ e $\vec{c} = 7\vec{v} - 3\vec{w}$;
- $\vec{a} = \vec{u} - 2\vec{v} + \vec{w}$, $\vec{b} = 2\vec{u} + \vec{v} + 3\vec{w}$ e $\vec{c} = \vec{u} + 8\vec{v} + 3\vec{w}$.

Exercício 1.6.6 Mostre que se $\alpha_1\vec{v}_1 + \alpha_2\vec{v}_2 + \dots + \alpha_n\vec{v}_n = \beta_1\vec{v}_1 + \beta_2\vec{v}_2 + \dots + \beta_n\vec{v}_n$ implica em $\alpha_1 = \beta_1, \alpha_2 = \beta_2, \dots, \alpha_n = \beta_n$, então, $(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n)$ é um conjunto LI.

Exercício 1.6.7 Num triângulo ABC , sabendo que M é o ponto médio de \overline{AB} e que N é o ponto médio de \overline{AC} , mostre que $\overline{NM} \parallel \overline{AB}$ e que $\|\overline{NM}\| = \frac{1}{2} \|\overline{AB}\|$.

Exercício 1.6.8 Sabendo que $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 , e que

$$\vec{f}_1 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3, \quad \vec{f}_2 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 \quad e \quad \vec{f}_3 = \vec{e}_3,$$

mostre que $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ é uma base para o \mathbb{R}^3 e escreva $\vec{u} = (2, 1, 3)_E$ na base F .

Exercício 1.6.9 Sabendo que $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 , e que

$$\vec{f}_1 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2, \quad \vec{f}_2 = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3 \quad e \quad \vec{f}_3 = a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2 + c\vec{e}_3,$$

encontre condições para os escalares a, b e C para que $F = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3)$ seja uma base para o \mathbb{R}^3 .

Exercício 1.6.10 Seja $E = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ uma base para o \mathbb{R}^3 . Calcule $\|\vec{u}\|$, sabendo que

a) $\vec{u} = (1, 1, -1)_E$;

f) $\vec{u} = -\vec{e}_2 + \vec{e}_3$;

b) $\vec{u} = (1, 2, 3)_E$;

g) $\vec{u} = 2\vec{e}_1 + 3\vec{e}_3$;

c) $\vec{u} = (0, -1, 3)_E$;

h) $\vec{u} = -3\vec{e}_1 + 4\vec{e}_2$;

d) $\vec{u} = (-2, 2, -2)_E$;

i) $\vec{u} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2 + \vec{e}_3$;

e) $\vec{u} = \vec{e}_1 + \vec{e}_2$;

j) $\vec{u} = -4\vec{e}_1 + 2\vec{e}_2 - \vec{e}_3$.