

2.7 Perpendicularismo e Distâncias entre planos e retas

Agora vamos trabalhar com ângulos entre retas, entre reta e plano, e entre planos. Para isso, primeiro estabeleceremos a diferença entre retas ortogonais e retas perpendiculares.

Observação 2.7.1 *Se o ângulo entre duas retas é de 90° graus, então, essas retas são ortogonais. Contudo, se as duas retas forem coplanares e, consequentemente são concorrentes, segue que elas são chamadas de Retas Perpendiculares.*

Vejamos alguns exemplos.

Exemplo 2.7.1 *Verifique se as retas $r : P = (1, 1, 1) + \alpha(2, 1, -3)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : P = (0, 1, 0) + \alpha(-1, 2, 0)$, $\alpha \in \mathbb{R}$ são perpendiculares.*

Solução: Primeiro precisamos verificar se as retas r e s são ortogonais, ou seja, precisamos verificar se o ângulo entre os vetores diretores das duas retas formam um ângulo de 90° . Para isso, sendo $\vec{u} = (2, 1, -3)$ o vetor diretor da reta r e $\vec{v} = (-1, 2, 0)$ o vetor diretor da reta s , segue que se $\theta = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$, então,

$$\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{2 \cdot (-1) + 1 \cdot 2 + (-3) \cdot 0}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = 0.$$

Logo, temos que $r \perp s$. Por fim, para que r e s sejam perpendiculares, precisamos verificar se pelas possuem um ponto em comum. Para isso, verificaremos se $(\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v})$ (onde $A \in r$ e $B \in s$) forma um conjunto LD pois, caso contrário, as retas são reversas. Assim, sendo $A = (1, 1, 1) \in r$ e $B = (0, 1, 0) \in s$, segue que $\overrightarrow{AB} = (-1, 0, -1)$. Consequentemente,

$$\begin{vmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -3 \\ -1 & 2 & 0 \end{vmatrix} = 0 + 0 - 4 - 1 - 0 - 6 = -11 \neq 0.$$

Portanto, como $(\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v})$ forma um conjunto LI , segue que as retas r e s são reversas e, por isso, as retas r e s são ortogonais mais elas não são perpendiculares. ■

Exemplo 2.7.2 *Verifique se as retas $r : P = (1, 2, 3) + \alpha(1, 2, 1)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : P = (2, 4, 4) + \alpha(-1, 1, -1)$, $\alpha \in \mathbb{R}$ são perpendiculares.*

Solução: Primeiro precisamos verificar se as retas r e s são ortogonais, ou seja, precisamos verificar se o ângulo entre os vetores diretores das duas retas formam um ângulo de 90° . Para isso, sendo $\vec{u} = (1, 2, 1)$ o vetor diretor da reta r e $\vec{v} = (-1, 1, -1)$ o vetor diretor da reta s , segue que se $\theta = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$, então,

$$\cos(\theta) = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{-1 + 2 - 1}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = 0.$$

Logo, temos que $r \perp s$. Por fim, para verificar se r e s são retas perpendiculares, precisamos verificar se pelas possuem um ponto em comum. Para isso, verificaremos se $(\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v})$ (onde $A \in r$ e $B \in s$) forma um conjunto LD pois, caso contrário, as retas são reversas. Assim, sendo $A = (1, 2, 3) \in r$ e $B = (2, 4, 4) \in s$, segue que $\overrightarrow{AB} = (1, 2, 1)$ e, conseqüentemente,

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 0.$$

Portanto, como $(\overrightarrow{AB}, \vec{u}, \vec{v})$ forma um conjunto LD e $\vec{u} \perp \vec{v}$, segue que as retas r e s são concorrentes e, por isso, as retas r e s são perpendiculares. ■

Exemplo 2.7.3 *Obtenha equações paramétricas para a reta s que contenha o ponto $P = (-1, 3, 1)$ e que seja perpendicular a reta $r : \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{3} = z$.*

Solução: Como a reta s contém o ponto P , então, para escrevermos as equações paramétricas para a reta s só precisamos encontrar um vetor diretor para a reta. Temos que as equações paramétricas para a reta r ficam

$$\text{dadas por } r : \begin{cases} x = 1 + 2\alpha \\ y = 1 + 3\alpha, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = \alpha \end{cases}. \text{ Se } Q \text{ é o ponto de interseção de } r \text{ e } s,$$

segue existe $t \in \mathbb{R}$ tal que $Q = (1 + 2t, 1 + 3t, t)$, visto que $Q \in r$. Dessa forma, temos que o vetor \overrightarrow{PQ} fica dado por $\overrightarrow{PQ} = (2 + 2t, -2 + 3t, t - 1)$.

Como as retas r e s são perpendiculares, segue que os seus vetores diretores são ortogonais, ou seja, segue que $\overrightarrow{PQ} \cdot \vec{u} = 0$. Assim,

$$(2 + 2t, -2 + 3t, t - 1) \cdot (2, 3, 1) = 0 \Rightarrow 4 + 4t - 6 + 9t + t - 1 = 0 \Rightarrow 14t = 3 \Rightarrow t = \frac{3}{14}.$$

Logo, temos que $\overrightarrow{PQ} = \left(\frac{17}{7}, -\frac{19}{14}, -\frac{11}{14}\right)$. Portanto, equações paramétricas para a reta s ficam dadas por

$$s : \begin{cases} x = -1 + \frac{17\alpha}{7} \\ y = 3 - \frac{19\alpha}{14}, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = 1 - \frac{11\alpha}{14} \end{cases}.$$

■

Observação 2.7.2 *Seja $\vec{n} \neq \vec{0}$ um vetor normal a um plano π , com equação vetorial dada por*

$$\pi : X = A + \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}, \alpha, \beta \in \mathbb{R}.$$

Como \vec{n} é ortogonal a qualquer vetor paralelo ao plano π , segue que $\vec{n} \perp \pi$ se, e somente se, $\vec{n} \perp \vec{u}$ e $\vec{n} \perp \vec{v}$. Portanto, $\vec{n} = \alpha(\vec{u} \times \vec{v})$, com $\alpha \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

Exemplo 2.7.4 *Obtenha uma equação geral para o plano π que contém o ponto $A = (9, -1, 0)$ e que seja paralelo aos vetores $\vec{u} = (0, 1, 0)$ e $\vec{v} = (1, 1, 1)$.*

Solução: Temos que o plano π fica dado por $\left| \overrightarrow{AP}, \vec{u}, \vec{v} \right| = 0$, onde $P = (x, y, z)$ é um ponto qualquer de π . Assim, temos que

$$s : \begin{vmatrix} x-9 & y+1 & z-0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \pi : (1-0)(x-9) + (0-0)(y+1) + (0-1)(z-0) = 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \pi : x - z - 9 = 0.$$

Portanto, uma equação geral para o plano π fica dada por $\pi : x - z - 9 = 0$. ■

Observação 2.7.3 *Sejam $\pi_1 : a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$ e $\pi_2 : a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$ planos secantes e seja $r : X = A + \alpha\vec{u}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, a reta de interseção dos dois planos. Então, temos que $\vec{u} \perp \vec{n}_1 = (a_1, b_1, c_1)$, visto que $r \subset \pi_1$ e que $\vec{u} \perp \vec{n}_2 = (a_2, b_2, c_2)$, visto que $r \subset \pi_2$. Portanto, temos que $\vec{u} = \alpha(\vec{n}_1 \times \vec{n}_2)$, com $\alpha \in \mathbb{R}$.*

Exemplo 2.7.5 *Obtenha equações paramétricas para a reta r dada pela interseção dos planos $\pi_1 : 3x + y + 2z - 1 = 0$ e $\pi_2 : 2x - y - 3 = 0$.*

Solução: Temos que um vetor diretor para a reta r fica dado por $\vec{u} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$, onde $\vec{n}_1 = (3, 1, 2)$ é um vetor normal ao plano π_1 e $\vec{n}_2 = (2, -1, 0)$ é um vetor normal ao plano π_2 . Daí, temos que

$$\vec{u} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} = (2, 4, -5).$$

Agora para encontrar um ponto $A \in r$, considere $x = 0$ nas equações dos planos. Assim, temos que $y + 2z = 1$ e que $y = -3$, ou seja, o ponto A fica dado por $A = (0, -3, 2)$. Portanto, as equações paramétricas para a reta $r \in \pi_1 \cap \pi_2$ ficam dadas por

$$s : \begin{cases} x = 2\alpha \\ y = -3 + 4\alpha, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = 2 - 5\alpha \end{cases} .$$

■

Exemplo 2.7.6 *Obtenha equações paramétricas para a reta s que contém o ponto $A = (-1, 3, 1)$ e que seja perpendicular a reta $r : \frac{x-1}{2} = \frac{y-1}{3} = z$.*

Solução: Podemos reescrever a reta r como sendo a reta de interseção dos planos $\pi_1 : x - 2z - 1 = 0$ e $\pi_2 : y - 3z - 1 = 0$. Assim, temos que um vetor diretor para a reta r fica dado por $\vec{u} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2$, onde $\vec{n}_1 = (1, 0, -2)$ é um vetor normal ao plano π_1 e $\vec{n}_2 = (0, 1, -3)$ é um vetor normal ao plano π_2 . Daí, temos que

$$\vec{u} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -3 \end{vmatrix} = (2, 3, 1).$$

Portanto, equações paramétricas para a reta r ficam dadas por

$$r: \begin{cases} x = -1 + 2\alpha \\ y = 3 + 3\alpha, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = 1 + \alpha \end{cases} .$$

■

Observação 2.7.4 Se uma reta $r: P = A + \alpha\vec{u}$, $\alpha \in \mathbb{R}$ é perpendicular a um plano $\pi: ax + by + cz + d = 0$, segue que r tem a mesma direção de um vetor normal a π . Por isso, como um vetor normal a π é dado por $\vec{n} = (a, b, c)$, segue que $\vec{u} \parallel \vec{n}$, ou seja, existe $k \in \mathbb{R}$ tal que $\vec{u} = k\vec{n}$.

Exemplo 2.7.7 Verifique se a reta $r: P = (0, 1, 0) + \alpha(1, 1, 3)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, é perpendicular ao plano $\pi: P = (3, 4, 5) + \alpha(6, 7, 8) + \beta(9, 10, 11)$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$.

Solução: Temos que a reta r é perpendicular ao plano π se, $\vec{u} \parallel \vec{n}$, onde \vec{u} é um vetor diretor da reta r e \vec{n} é um vetor normal ao plano π . Assim, como $\vec{u} = (1, 1, 3)$ e $\vec{n} = (6, 7, 8) \times (9, 10, 11)$, ou seja,

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 \end{vmatrix} = (-3, 6, -3).$$

Como $\frac{1}{-3} \neq \frac{1}{6}$, segue que $\vec{u} \not\parallel \vec{n}$ e, portanto, a reta r e o plano π não são perpendiculares. ■

Exemplo 2.7.8 Verifique se a reta $r: \begin{cases} 2x - y - z = 2 \\ 2x + y - z = 2 \end{cases}$, é perpendicular ao plano $\pi: P = x + 2z = 14$.

Solução: Temos que a reta r é perpendicular ao plano π se, $\vec{u} \parallel \vec{n}$, onde \vec{u} é um vetor diretor da reta r e \vec{n} é um vetor normal ao plano π . Assim, como $\vec{n} = (1, 0, 2)$ e $\vec{u} = (2, -1, -1) \times (2, 1, -1)$, ou seja,

$$\vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -1 & -1 \\ 2 & 1 & -1 \end{vmatrix} = (2, 0, 4).$$

Como $\vec{u} = 2\vec{n}$, segue que $\vec{u} \parallel \vec{n}$ e, portanto, a reta r e o plano π são perpendiculares. ■

Exemplo 2.7.9 Determine equações simétricas para a reta r que contém o ponto $A = (-1, 3, 5)$ e que seja perpendicular ao plano $\pi: x - y + 2z - 1 = 0$.

Solução: Como a reta r é perpendicular ao plano π , segue que $r \parallel \vec{n} = (1, -1, 2)$, onde \vec{n} é um vetor normal ao plano π . Portanto, um vetor diretor para a reta r é o vetor \vec{n} . Assim, as equações simétricas para a reta r ficam dadas por

$$r: \frac{x+1}{1} = \frac{y-3}{-1} = \frac{z-5}{2}.$$

■

Exemplo 2.7.10 Determine uma equação geral para o plano π que contém o ponto $A = (0, 0, 0)$ e que seja perpendicular a reta $r: P = (1, 1, 0) + \alpha(2, 3, 7)$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Solução: Como a reta r é perpendicular ao plano π , segue que o vetor diretor $\vec{u} = (2, 3, 7)$ da reta r é paralelo a um vetor normal \vec{n} do plano. Dessa forma, uma equação geral para o plano π fica dada por $\pi: 2x + 3y + 7z + d = 0$. Como $A = (0, 0, 0) \in \pi$, segue que $\pi: 2 \cdot 0 + 3 \cdot 0 + 7 \cdot 0 + d = 0$, ou seja, temos que $d = 0$. Portanto, uma equação geral para o plano π fica dada por

$$\pi: 2x + 3y + 7z = 0.$$

■

Observação 2.7.5 Agora considere os planos π_1 , com vetor normal \vec{n}_1 , e π_2 , com vetor normal \vec{n}_2 . Temos que π_1 e π_2 são perpendiculares se, e somente se, \vec{n}_1 e \vec{n}_2 são vetores ortogonais, ou seja, $\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 0$.

Exemplo 2.7.11 Verifique se os planos $\pi_1: P = (0, 0, 1) + \alpha(1, 0, 1) + \beta(-1, -1, 1)$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, e $\pi_2: 2x - 7y + 16z - 40 = 0$ são perpendiculares.

Solução: Temos que um vetor normal ao plano π_1 é dado por $\vec{n}_1 = (1, 0, 1) \times (-1, -1, 1)$, ou seja,

$$\vec{n}_1 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = (1, -2, -1).$$

Por outro lado, um vetor normal ao plano π_2 é dado por $\vec{n}_2 = (2, -7, 16)$. Assim, como

$$\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 1 \cdot 2 + (-2)(-7) + (-1) \cdot 16 = 0,$$

segue que π_1 e π_2 são planos perpendiculares. ■

Exemplo 2.7.12 Obtenha uma equação geral para o plano π que contém a reta $r = \pi_1 \cap \pi_2$ e que seja perpendicular ao plano π_3 , sabendo que $\pi_1: x - y + z + 1 = 0$, $\pi_2: x + y - z - 1 = 0$ e $\pi_3: x + y + 2z - 2 = 0$.

Solução: Como o plano π contém a reta r , temos que qualquer ponto da reta também é um ponto do plano. Assim, para $y = 0$, temos que $x + z = -1$, $x - z = 1$, ou seja, $x = 0$ e $z = -1$. Assim, um ponto do plano π fica dado por $A = (0, 0, -1)$. Além disso, um vetor diretor \vec{u} da reta r é paralelo ao plano π . Daí, temos que $\vec{u} = (1, -1, 1) \times (1, 1, -1)$, ou seja,

$$\vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = (0, 2, 2) = 2(0, 1, 1).$$

Por outro lado, como o plano π é perpendicular ao plano π_3 , segue que o vetor $\vec{n}_3 = (1, 1, 2)$ normal ao plano π_3 é paralelo ao plano π . Assim, como $\vec{u} \parallel \pi_3$, temos que o vetor $\vec{n} = \vec{u} \times \vec{n}_3$ é um vetor normal ao plano π_3 . Como

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = (1, 1, -1),$$

segue que uma equação geral do plano π fica dado por $\pi : x + y - z + d = 0$. Como $A \in \pi$, segue que $0 + 0 - (-1) + d = 0$, temos que $d = -1$. Portanto, uma equação geral para o plano π fica dada por

$$\pi : x + y - z - 1 = 0.$$

■

Exemplo 2.7.13 Dadas as retas $r : P = (0, 1, 0) + \alpha(1, 0, 0)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : P = (-1, 2, -7) + \alpha(2, 1, -3)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, obtenha uma equação vetorial para a reta t , concorrente com r e s e que seja paralela a $\vec{u} = (1, -5, -1)$.

Solução: É importante observar que $\vec{u} \parallel r$ e $\vec{u} \parallel s$ pois, caso contrário, não existiria a reta t concorrente com r e s . Se existe tal reta, segue que as retas r e t determinam um plano π_1 , pois são retas concorrentes e, de forma análoga, as retas s e t determinam um plano π_2 , pois também são retas concorrentes. Além disso, temos que $t \subset \pi_1 \cap \pi_2$.

Como $\vec{u} \parallel r$, segue que π_1 é o plano que contém r e é paralelo a \vec{u} . Assim, o plano π_1 contém o ponto $A = (0, 1, 0)$ e é paralelo aos vetores $\vec{u} = (1, -5, -1)$ e $\vec{v} = (1, 0, 0)$. Logo, uma equação geral do plano π_1 fica dada por

$$\pi_1 : \begin{vmatrix} x & y-1 & z \\ 1 & -5 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \pi_1 : (0-0)(x) + (-1-0)(y-1) + (0+5)(z) = 0 \Rightarrow$$

$$\pi_1 : -y + 5z + 1 = 0.$$

Analogamente, como $\vec{u} \parallel s$, segue que π_2 é o plano que contém s e é paralelo a \vec{u} . Assim, o plano π_2 contém o ponto $B = (-1, 2, -7)$ e é paralelo aos vetores $\vec{u} = (1, -5, -1)$ e $\vec{w} = (2, 1, -3)$. Logo, uma equação geral do plano π_2 fica dada por

$$\pi_2 : \begin{vmatrix} x+1 & y-2 & z+7 \\ 1 & -5 & -1 \\ 2 & 1 & -3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \pi_2 : (15+1)(x+1) + (-2+3)(y-2) + (1+10)(z+7) = 0 \Rightarrow$$

$$\pi_2 : 16x + y + 11z + 91 = 0.$$

Assim, temos que se existe a reta t ela é dada pela solução do sistema

$$t : \begin{cases} -y + 5z + 1 = 0 \\ 16x + y + 11z + 91 = 0 \end{cases} \Rightarrow t : \begin{cases} y = 5z + 1 \\ 16x = -y - 11z - 91 \end{cases}.$$

Portanto, a reta t concorrente a r e s ao mesmo tempo é dada por

$$t : \begin{cases} x = -\frac{23}{4} - \alpha \\ y = 1 + 5\alpha, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = \alpha \end{cases}$$

e, conseqüentemente, uma equação vetorial para a reta t fica dada por

$$t : P = \left(-\frac{23}{4}, 1, 0\right) + \alpha(1, 5, -1), \alpha \in \mathbb{R}.$$

■

Exemplo 2.7.14 Dadas as retas $r : P = (1, 1, 4) + \alpha(2, 1, -1)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : P = (0, 3, 1) + \alpha(1, 4, 2)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, obtenha uma equação vetorial para a reta t , concorrente com r e s e que contenha o ponto $Q = (2, -1, 1)$.

Solução: Seja t a reta concorrente as retas r e s , simultaneamente. Assim, como $Q \notin r$, segue que Q e r determinam um plano π_1 . Analogamente, como $Q \notin s$, segue que Q e s determinam um plano π_2 . Observe que se $A = (1, 1, 4) \in r$, segue que π_1 fica definido por Q , $\vec{u} = (2, 1, -1)$ e \overrightarrow{AQ} , ou seja, uma equação geral do plano π_1 fica dada por

$$\begin{aligned} \pi_1 : \begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 2-1 & -1-1 & 1-4 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 1 & -2 & -3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \pi_1 : (-3-2)(x-2) + (-1+6)(y+1) + (-4-1)(z-1) &= 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \pi_1 : -5x + 5y - 5z + 20 = 0 \Rightarrow \pi_1 : x - y + z - 4 = 0. \end{aligned}$$

Por outro lado, se $B = (0, 3, 1) \in s$, segue que π_2 fica definido por Q , $\vec{v} = (1, 4, 2)$ e \overrightarrow{BQ} , ou seja, uma equação geral do plano π_2 fica dada por

$$\begin{aligned} \pi_2 : \begin{vmatrix} x-0 & y-3 & z-1 \\ 1 & 4 & 2 \\ 2-0 & -1-3 & 1-1 \end{vmatrix} &= \begin{vmatrix} x-0 & y-3 & z-1 \\ 1 & 4 & 2 \\ 2 & -4 & 0 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \pi_2 : (0+8)x + (4-0)(y-3) + (-4-8)(z-1) &= 0 \Rightarrow \\ \Rightarrow \pi_2 : 8x + 4y - 12z = 0 \Rightarrow \pi_2 : 2x + y - 3z = 0. \end{aligned}$$

Portanto, a reta t concorrente a r e s ao mesmo e que contem o ponto Q é dada por

$$t : \begin{cases} x - y + z = 4 \\ 2x + y - 3z = 0 \end{cases},$$

ou seja, a reta t fica dada por $t : \begin{cases} x = \alpha \\ y = -6 + \frac{5\alpha}{2}, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = -2 + \frac{3\alpha}{2} \end{cases}$. Consequentemente, uma equação vetorial para a reta t fica dada por

$$t : P = (0, -6, -2) + \alpha \left(1, \frac{5}{2}, \frac{3}{2} \right), \alpha \in \mathbb{R}.$$

■

Agora vamos construir a noção de ângulos entre os objetos aqui estudados. Vamos começar falando sobre ângulos entre duas retas. Para isso, considere as retas

$$r : P = A + \alpha \vec{u}, \alpha \in \mathbb{R}, \text{ e } s : P = B + \alpha \vec{v}, \alpha \in \mathbb{R}.$$

Assim, o ângulo entre as retas r e s será do mesmo valor que o ângulo entre os vetores \vec{u} e \vec{v} . Por isso, temos que se $\theta = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$, então, temos que $0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$ e que, além disso,

$$\cos(\theta) = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|},$$

o que nos leva a definição a seguir.

Definição 2.7.1 *O Ângulo entre duas retas $r : P = A + \alpha \vec{u}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : P = B + \alpha \vec{v}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, é o menor ângulo formado pelos vetores diretores de r e s , ou seja, sendo $\theta = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$, segue que*

$$\theta = \arccos\left(\frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}\right).$$

Vamos a alguns exemplos.

Exemplo 2.7.15 *Calcule o ângulo entre as retas $r : \begin{cases} x = 2 - 3t \\ y = 1 + 2t \\ z = -1 - t \end{cases}$ e $s :$*

$$\frac{x+2}{-2} = \frac{y-3}{1} = \frac{z}{1}.$$

Solução: Um vetor diretor para a reta r é dado por $\vec{u} = (-3, 2, -1)$ e um vetor diretor para a reta s é dado por $\vec{v} = (-2, 1, 1)$. Assim, sendo $\theta = \sphericalangle(r, s) = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$, segue que o cosseno entre eles fica dado por

$$\cos(\theta) = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{(-3, 2, -1) \cdot (-2, 1, 1)}{\sqrt{(-3)^2 + 2^2 + (-1)^2} \cdot \sqrt{(-2)^2 + 1^2 + 1^2}} = \frac{7}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{6}} = \frac{7}{2\sqrt{21}}.$$

Portanto, o ângulo entre as retas r e s fica dado por $\theta = \arccos\left(\frac{7}{2\sqrt{21}}\right)$ radianos. ■

Exemplo 2.7.16 Calcule o ângulo entre as retas $r : P = (1, 1, 9) + \alpha(0, -1, 1)$, $\alpha \in \mathbb{R}$ e $s : x - y + 3 = z = 4$.

Solução: Temos que um vetor diretor para a reta r fica dado por $\vec{u} = (0, -1, 1)$. Por outro lado, como $s : \begin{cases} x = \alpha \\ y = -1 + \alpha, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = 4 \end{cases}$, segue que um vetor diretor para s fica dado por $\vec{v} = (1, 1, 0)$. Assim, sendo $\theta = \sphericalangle(r, s) = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{v})$, segue que o cosseno entre eles fica dado por

$$\cos(\theta) = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{|(0, -1, -1) \cdot (1, 1, 0)|}{\sqrt{0^2 + (-1)^2 + 1^2} \cdot \sqrt{1^2 + 1^2 + 0^2}} = \frac{1}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{1}{2}.$$

Portanto, temos que o ângulo entre as retas r e s fica dado por $\theta = \arccos\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{3}$ radianos. ■

Agora falaremos de ângulo entre uma reta e um plano. Para isso, seja π um plano, com \vec{n} sendo um vetor normal a π . Além disso, seja r uma reta e \vec{u} um vetor diretor para r . Temos que existem três possibilidades possíveis, como ilustrado na Figura 2.9.

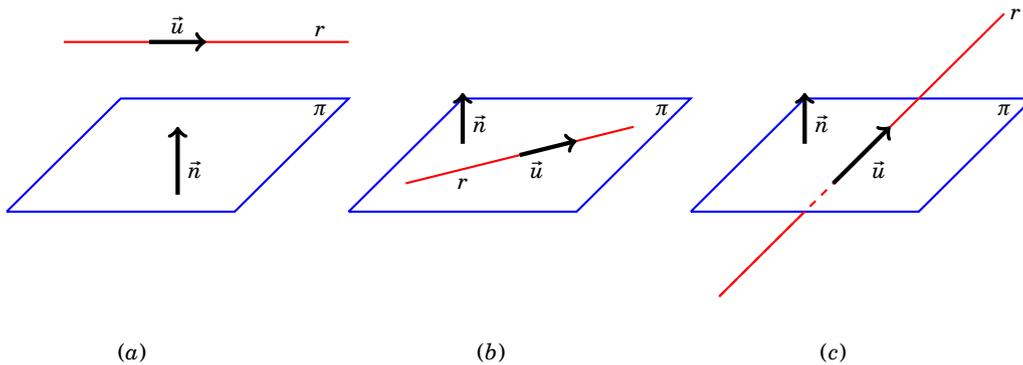


Figura 2.9: Ilustração da definição do ângulo entre uma reta e um plano.

- a) Caso (a): $r \parallel \pi$ e $r \cap \pi = \emptyset$: Nesse caso, temos que $\vec{u} \parallel \pi$ e, conseqüentemente, $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$, visto que $\vec{u} \perp \vec{n}$. Além disso, temos que $A \in r$ e $A \notin \pi$.
- b) Caso (b): $r \parallel \pi$ e $r \subset \pi$: Nesse caso, temos que $\vec{u} \parallel \pi$ e, conseqüentemente, $\vec{u} \cdot \vec{n} = 0$, visto que $\vec{u} \perp \vec{n}$. Além disso, temos que $A \in r$ e $A \in \pi$.
- c) Caso (c): $r \not\parallel \pi$: Nesse caso, temos que $\vec{u} \not\parallel \pi$ e, conseqüentemente, $\vec{u} \cdot \vec{n} \neq 0$, visto que $\vec{u} \not\perp \vec{n}$.

Observe que o ângulo entre r e π , chamado de $\theta = \sphericalangle(r, \pi)$, fica dado pelo ângulo complementar $\phi = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{n})$, entre \vec{u} e \vec{n} , ou seja, $\theta = \frac{\pi}{2} - \phi$, o que nos leva a definição a seguir.

Definição 2.7.2 Sejam r uma reta, com vetor diretor \vec{u} , e π um plano, com vetor normal \vec{n} . Assim, o ângulo $\theta = \sphericalangle(r, \pi)$ é dado por $\theta = \frac{\pi}{2} - \phi$, onde $\phi = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{n})$.

Observação 2.7.6 Da mesma forma que entre duas retas, o ângulo entre uma reta r e um plano π fica dado por $0 \leq \sphericalangle(r, \pi) \leq \frac{\pi}{2}$. Além disso, sendo \vec{u} um vetor diretor de r e \vec{n} um vetor normal a π , segue que se $\phi = \sphericalangle(\vec{u}, \vec{n})$, então,

$$\cos(\phi) = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}.$$

Dessa forma, como $\theta = \sphericalangle(r, \pi)$ é dado por $\theta = \frac{\pi}{2} - \phi \Rightarrow \phi = \frac{\pi}{2} - \theta$ e como

$$\cos(\phi) = \cos\left(\frac{\pi}{2} - \theta\right) = \cos\left(\frac{\pi}{2}\right)\cos(\theta) + \operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{2}\right)\operatorname{sen}(\theta) = \operatorname{sen}(\theta),$$

segue que o ângulo entre a reta r e o plano π satisfaz a identidade

$$\operatorname{sen}(\theta) = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}.$$

Vamos a alguns exemplos.

Exemplo 2.7.17 Obtenha a medida do ângulo entre a reta $r : P = (0, 1, 0) + \alpha(-1, -1, 0)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e o plano $\pi : y + z - 10 = 0$.

Solução: Um vetor diretor \vec{u} para a reta r é dada por $\vec{u} = (-1, -1, 0)$. Por outro lado, um vetor normal \vec{n} ao plano π fica dado por $\vec{n} = (0, 1, 1)$. Dessa forma, temos que

$$\operatorname{sen}(\theta) = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{v}|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{|(-1, -1, 0) \cdot (0, 1, 1)|}{\|(-1, -1, 0)\| \cdot \|(0, 1, 1)\|} = \frac{|0 - 1 + 0|}{\sqrt{0 + 1 + 1} \cdot \sqrt{1 + 1 + 0}} = \frac{1}{2}.$$

Dessa forma, temos que $\theta = \operatorname{arcsen}\left(\frac{1}{2}\right) \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{6}$ radianos. ■

Exemplo 2.7.18 Obtenha uma equação vetorial para a reta r que passa pelo ponto $A = (1, 1, 1)$, que é paralela ao plano $\pi_1 : x + 2y - z = 0$ e que forma um ângulo de $\frac{\pi}{3}$ radianos com o plano $\pi_2 : x - y + 2z - 1 = 0$.

Solução: Temos que obter um vetor diretor para a reta r , visto que $A = (1, 1, 1) \in r$. Assim, seja $\vec{u} = (x, y, z)$ o vetor diretor de r . Como $r \parallel \pi_1$, segue que $\vec{u} \cdot \vec{n}_1 = 0$, onde $\vec{n}_1 = (1, 2, -1)$ é um vetor normal ao plano π_1 , ou seja,

$$\vec{u} \cdot \vec{n}_1 = 0 \Leftrightarrow (x, y, z) \cdot (1, 2, -1) = 0 \Leftrightarrow x + 2y - z = 0 \Leftrightarrow z = x + 2y.$$

Por outro lado, sendo $\theta = \sphericalangle(r, \pi_2)$, segue que $\operatorname{sen}(\theta) = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{n}_2|}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{n}_2\|}$, onde \vec{n}_2 é um vetor normal ao plano π_2 , ou seja,

$$\begin{aligned} \operatorname{sen}\left(\frac{\pi}{3}\right) &= \frac{|(x, y, z) \cdot (1, -1, 2)|}{\|(x, y, x + 2y)\| \cdot \|(1, -1, 2)\|} \Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{|x - y + 2(x + 2y)|}{\sqrt{x^2 + y^2 + (x + 2y)^2} \cdot \sqrt{1 + 1 + 4}} \Rightarrow \\ &\Rightarrow \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{3|x + y|}{x^2 + y^2 + (x + 2y)^2} \Rightarrow 36(x + y)^2 = 18(x^2 + y^2 + (x + 2y)^2) \Rightarrow \end{aligned}$$

$$\Rightarrow 2x^2 + 4xy + 2y^2 = 2x^2 + 4xy + 5y^2 \Rightarrow 3y^2 = 0 \Rightarrow y = 0.$$

Dessa forma, como $z = x + 2y$, segue que $z = x$ e, conseqüentemente, temos que $\vec{u} = (x, y, z) = x(1, 0, 1)$, com $x \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$. Portanto, uma equação vetorial para a reta r fica dada por

$$r : P = (1, 1, 1) + \alpha(1, 0, 1), \alpha \in \mathbb{R}.$$

■

O próximo passo é estabelecer uma forma de obter o ângulo entre dois planos. Para isso, considere os planos $\pi_1 = a_1x + b_1y + c_1z + d_1 = 0$ e $\pi_2 = a_2x + b_2y + c_2z + d_2 = 0$, com os respectivos vetores normais $\vec{n}_1 = (a_1, b_1, c_1)$ e $\vec{n}_2 = (a_2, b_2, c_2)$. Seja A um ponto do espaço e defina uma reta r_1 por $r_1 : P = A + \alpha\vec{n}_1, \alpha \in \mathbb{R}$. Então, temos que r_1 é uma reta perpendicular ao plano π_1 . Analogamente, defina uma reta r_2 por $r_2 : P = A + \alpha\vec{n}_2, \alpha \in \mathbb{R}$ e, dessa forma, temos que r_2 é uma reta perpendicular ao plano π_2 , como visto na Figura 2.10.

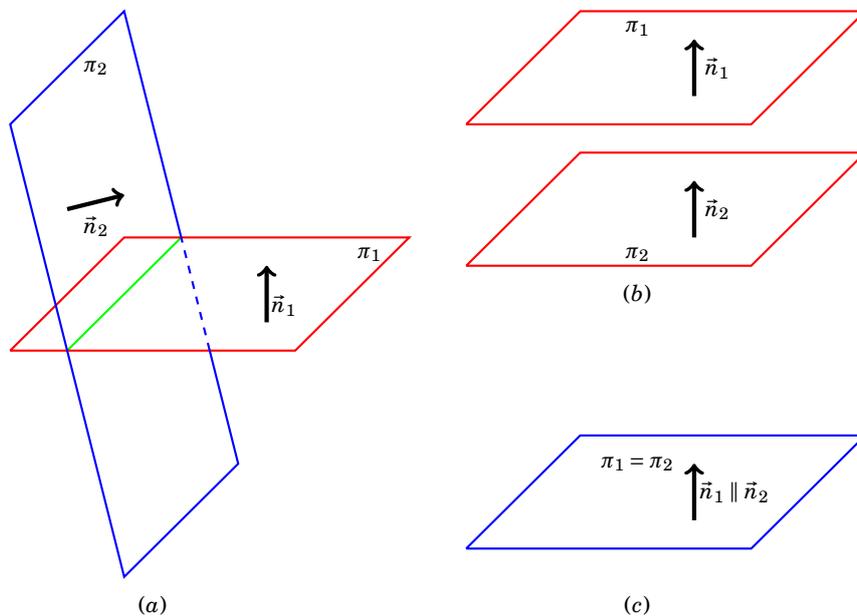


Figura 2.10: Ilustração da definição do ângulo entre dois planos.

Dessa forma, temos que o ângulo θ entre os planos π_1 e π_2 fica dado pela medida do ângulo entre as retas r_1 e r_2 , ou seja, sendo $\theta = \sphericalangle(\pi_1, \pi_2)$, segue que

$$\cos(\theta) = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|},$$

o que nos leva a definição a seguir.

Definição 2.7.3 *Sejam π_1 e π_2 dois planos com os respectivos vetores normais \vec{n}_1 e \vec{n}_2 . Assim, o ângulo entre os planos π_1 e π_2 , indicado por $\theta = \sphericalangle(\pi_1, \pi_2)$, é o ângulo que satisfaz a seguinte relação*

$$\cos(\theta) = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|}.$$

Vamos a alguns exemplos.

Exemplo 2.7.19 Encontre o valor do ângulo entre os planos $\pi_1 : x - y + z - 20 = 0$ e $\pi_2 : P = (1, 1, -2) + \alpha(0, -1, 1) + \beta(1, -3, 2)$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$.

Solução: Temos que um vetor normal \vec{n}_1 ao plano π_1 é dado por $\vec{n}_1 = (1, -1, 1)$ e um vetor normal \vec{n}_2 ao plano π_2 é dado por $\vec{n}_2 = (0, -1, 1) \times (1, 1, -2)$, ou seja,

$$\vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \end{vmatrix} = (1, 1, 1).$$

Dessa forma, temos que se $\theta = \angle(\pi_1, \pi_2)$, então,

$$\cos(\theta) = \frac{|\vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2|}{\|\vec{n}_1\| \cdot \|\vec{n}_2\|} = \frac{|1 - 1 + 1|}{\sqrt{1+1+1} \cdot \sqrt{1+1+1}} = \frac{1}{3}.$$

Portanto, temos que $\theta = \arccos\left(\frac{1}{3}\right)$ radianos. ■

Exemplo 2.7.20 Obtenha uma equação geral para o plano π_1 que contém a reta $r : \begin{cases} x - 2y + 2z = 0 \\ 3x - 5y + 7z = 0 \end{cases}$ e que forme um ângulo de 60° com o plano $\pi_2 : x + z = 0$.

Solução: Como a reta r é dada por $r : \begin{cases} x - 2y + 2z = 0 \\ 3x - 5y + 7z = 0 \end{cases}$, segue que $x = 2y - 2z$ e $6y - 6z - 5y + 7z = 0$, ou seja, $y + z = 0$. Por isso, temos que a reta r pode ser reescrita por

$$r : \begin{cases} x = 0 - 4\alpha \\ y = 0 - \alpha, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = 0 + \alpha \end{cases}.$$

Para obtermos uma equação geral para o plano π_1 precisamos obter um vetor normal $\vec{n}_1 = (x, y, z)$ e um ponto A pertencente a esse plano. Dessa forma, como a reta r está contida em π_1 , segue que o ponto $A = (0, 0, 0) \in \pi_1$.

Como $r \subset \pi_1$, segue que $\vec{u} \perp \vec{n}_1$, onde $\vec{u} = (-4, -1, 1)$ é um vetor diretor da reta r . Daí, segue que $\vec{u} \cdot \vec{n}_1 = 0$ e, conseqüentemente,

$$(x, y, z) \cdot (-4, -1, 1) = 0 \Rightarrow -4x - y + z = 0 \Rightarrow y = -4x + z.$$

O ângulo entre o plano π_1 e o plano π_2 é de 60° , conseqüentemente,

$$\begin{aligned} \cos(60^\circ) &= \frac{|(x, y, z) \cdot (1, 0, 1)|}{\|(x, y, z)\| \cdot \|(1, 0, 1)\|} \Leftrightarrow \frac{1}{2} = \frac{|x + z|}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \cdot \sqrt{1 + 0 + 1}} \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \frac{1}{2} = \frac{|x + z|}{\sqrt{2(x^2 + y^2 + z^2)}} \Leftrightarrow x^2 + (z - 4x)^2 + z^2 = 2(x^2 + z^2) \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow x^2 + 16x^2 - 8xz + z^2 + z^2 = 2x^2 + 4xz + 2z^2 \Leftrightarrow 15x^2 - 12xz = 0 \Leftrightarrow \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow 3x(5x - 4z) = 0 \Leftrightarrow 3x = 0 \text{ ou } 5x - 4z = 0 \Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } x = \frac{4z}{5}.$$

Assim, para o caso $x = 0$, segue que $y = z$, ou seja, $\vec{n}_1 = (0, 1, 1)$ e, consequentemente, temos que $\pi_1 : y + z = 0$. Por outro lado, se $x = \frac{4z}{5}$, segue que $y = -\frac{16z}{5} + z = -\frac{11z}{5}$ e, consequentemente, $\vec{n}_1 = \left(\frac{4}{5}, -\frac{11}{5}, 1\right) \parallel (4, -11, 5)$ e, por isso, $\pi_1 : 4x - 11y + 5z = 0$. ■

Agora vamos falar de *Distâncias* entre os objetos estudados nesse curso. Lembremos que a distância entre dois pontos já foi apresentado no início do curso, na Seção 1.1. Para relembrar algumas das ideias que já utilizamos, vejamos um exemplo.

Exemplo 2.7.21 *Sejam $A = (a, b, c)$ e $B = (m, n, p)$ dois pontos distintos. Prove que o lugar geométrico dos pontos do espaço que equidistam de A e B é o plano mediador de \overline{AB} .*

Solução: O Plano Mediador de um segmento \overline{AB} é o plano que passa pelo ponto médio do segmento e é perpendicular a \overline{AB} . Seja $P = (x, y, z)$ um ponto que esteja equidistante aos pontos $A = (a, b, c)$ e $B = (m, n, p)$. Assim, temos que

$$\begin{aligned} d(A, P) = d(P, B) &\Rightarrow \sqrt{(x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2} = \sqrt{(x-m)^2 + (y-n)^2 + (z-p)^2} \Rightarrow \\ &\Rightarrow x^2 - 2ax + a^2 + y^2 - 2by + b^2 + z^2 - 2cz + c^2 = x^2 - 2mx + m^2 + y^2 - 2ny + n^2 + \\ &+ z^2 - 2pz + p^2 \Rightarrow 2ax - 2mx + 2by - 2ny + 2cz - 2cp + (-a^2 - b^2 - c^2 + m^2 + n^2 + p^2) = 0 \Rightarrow \\ &(2a - 2m)x + (2b - 2n)y + (2c - 2p) + (-a^2 - b^2 - c^2 + m^2 + n^2 + p^2) = 0. \end{aligned}$$

Dessa forma, tomando $A = 2a - 2m$, $B = 2b - 2n$, $C = 2c - 2p$ e $D = -a^2 - b^2 - c^2 + m^2 + n^2 + p^2$, chegamos a equação de um plano

$$\pi : Ax + By + Cz + D = 0.$$

É preciso mostrar que o ponto médio M do segmento \overline{AB} pertence ao plano π . Para isso, como $M = \left(\frac{a+m}{2}, \frac{b+n}{2}, \frac{c+p}{2}\right)$, segue que

$$\begin{aligned} A\left(\frac{a+m}{2}\right) + B\left(\frac{b+n}{2}\right) + C\left(\frac{c+p}{2}\right) + D &= \\ = (2a - 2m) + (2b - 2n)\left(\frac{b+n}{2}\right) + (2c - 2p)\left(\frac{c+p}{2}\right) - a^2 - b^2 - c^2 + m^2 + n^2 + p^2 &= \\ = a^2 - m^2 + b^2 - n^2 + c^2 - p^2 + (-a^2 - b^2 - c^2 + m^2 + n^2 + p^2) &= 0. \end{aligned}$$

Para finalizar, é preciso mostrar que $\overline{AB} \perp \pi$. Para isso, observe que um vetor normal ao plano π é dado por

$$\vec{n} = (A, B, C) = (2a - 2m, 2b - 2n, 2c - 2p) = 2(a - m, b - n, c - p) = 2\overline{AB} \Rightarrow \vec{n} \parallel \overline{AB}.$$

Consequentemente, $\overrightarrow{AB} \perp \pi$. Portanto, como o ponto $M \in \pi$ e como $\overrightarrow{AB} \perp \pi$, segue que o plano π é o plano mediador do segmento \overline{AB} . ■

Agora vamos determinar uma forma de calcular a distância de um ponto P a uma reta r . Para isso, é preciso determinar um ponto Q que seja a projeção ortogonal de P sobre r . Para isso, vamos estabelecer a distância do ponto P a reta r como a medida de uma altura de um triângulo.

Sejam $A \neq B$ dois pontos quaisquer de r . Assim, temos que área do triângulo ABP , denotada por A_T , fica dada por

$$A_T = \frac{\|\overrightarrow{AP} \times \overrightarrow{BP}\|}{2}.$$

Sendo h a altura desse triângulo relativa ao vértice P , segue que h tem a mesma medida da distância de P a r , ou seja, $h = d(P, r)$. Logo, como pode

ser escrita por $A_T = \frac{\|\overrightarrow{AB}\|}{2} h$, segue que

$$d(P, r) = h = \frac{\|\overrightarrow{AP} \times \overrightarrow{BP}\|}{\|\overrightarrow{AB}\|}.$$

Essa última equação nos leva a definição a seguir.

Definição 2.7.4 *Sejam P um ponto qualquer do espaço e $r : X = A + \alpha \vec{u}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, uma reta. Então, a distância de P a r , denotada por $d(P, r)$, é o valor dado por*

$$d(P, r) = \frac{\|\overrightarrow{AP} \times \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}.$$

Exemplo 2.7.22 *Calcule a distância de $P = (1, 1, -1)$ à interseção dos planos $\pi_1 : x - y - 1 = 0$ e $\pi_2 : x + y - z = 0$.*

Solução: A interseção dos planos π_1 e π_2 é a reta $r : \begin{cases} x - y - 1 = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases}$.

Assim, como $x = y + 1$, segue que $z = x + y = 2y + 1$ e, consequentemente, a reta r pode ser reescrita por $r : X = (1, 0, 1) + \alpha(1, 1, 2)$, $\alpha \in \mathbb{R}$. Dessa forma,

$$\overrightarrow{AP} \times \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 2 \end{vmatrix} = (4, -2, -1).$$

Assim, temos que $d(P, r)$ fica dada por

$$d(P, r) = \frac{\|\overrightarrow{AP} \times \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|} = \frac{\sqrt{16+4+1}}{\sqrt{1+1+4}} = \sqrt{\frac{7}{2}} = \frac{\sqrt{14}}{2}.$$

Portanto, a distância entre o ponto P e a reta r é dada por $d(P, r) = \frac{\sqrt{14}}{2}$ unidades de comprimento. ■

Exemplo 2.7.23 Obtenha uma equação vetorial para a reta r de distância $d(P, r) = \frac{\sqrt{20}}{3}$ unidades de comprimento do ponto $P = (1, 0, 1)$, que está contida no plano $\pi : x - 4y + z = 0$ e que seja paralela a reta $s : P = (1, 1, 0) + \alpha(2, 1, 2)$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Solução: Como a reta r é paralela a reta s , segue que um vetor diretor da reta s também é um vetor diretor para a reta r e, por isso, temos que um vetor diretor para a reta r fica dado por $\vec{u} = (2, 1, 2)$.

Agora precisamos encontrar um ponto da reta para construir a sua equação. Para isso, seja $A = (a, b, c) \in r$. Daí, como $r \subset \pi$, segue que $a - 4b + c = 0$. Além

disso, como $d(P, r) = \frac{\|\vec{AP} \times \vec{u}\|}{\|\vec{u}\|}$, segue que

$$\|\vec{AP} \times \vec{u}\|^2 = (d(P, r))^2 \|\vec{u}\|^2 \Rightarrow \|\vec{PA} \times \vec{u}\|^2 = \frac{20}{9} (2^2 + 1^2 + 2^2) = 20.$$

Como

$$\vec{PA} \times \vec{u} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a-1 & b-0 & c-1 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = (2b - c + 1, -2a + 2c, a - 2b - 1),$$

segue, conseqüentemente, que

$$\begin{aligned} \|\vec{PA} \times \vec{u}\|^2 &= (2b - c + 1)^2 + (-2a + 2c)^2 + (a - 2b - 1)^2 = \\ &= 5a^2 + 8b^2 + 5c^2 - 4ab - 8ac - 4bc - 2a + 8b - 2c - 18 = 0. \end{aligned}$$

Tomando $b = 0$, chegamos as equações $a + c = 0$ e $5a^2 + 5c^2 - 8ac - 2a - 2c - 18 = 0$. Isolando a na primeira equação e substituindo na segunda obtemos $c^2 = 1$ e, por isso, temos que $A = (1, 0, -1)$ ou $A = (-1, 0, 1)$ são pontos de r . Portanto, a reta r fica dada por

$$r : P = (-1, 0, 1) + \alpha(2, 1, 2), \alpha \in \mathbb{R}, \text{ ou } r : P = (1, 0, -1) + \alpha(2, 1, 2), \alpha \in \mathbb{R}.$$

■

Agora, falaremos da distância entre um ponto e um plano. Seja P um ponto do espaço e seja π um plano. Precisamos determinar o ponto Q que é a projeção ortogonal de P sobre π e, conseqüentemente, a medida da distância de P a π fica dado por $\|\vec{PQ}\|$. Para isso, seja $A \in \pi$. Assim, como $Proj_{\vec{n}} \vec{PQ} = \frac{(\vec{PQ} \cdot \vec{n})}{(\vec{n} \cdot \vec{n})} \cdot \vec{n}$, segue que

$$d(P, \pi) = \left\| Proj_{\vec{n}} \vec{PQ} \right\| = \left\| \frac{(\vec{PQ} \cdot \vec{n})}{(\vec{n} \cdot \vec{n})} \cdot \vec{n} \right\| = \frac{|\vec{PQ} \cdot \vec{n}| \cdot \|\vec{n}\|}{\|\vec{n}\|^2} = \frac{|\vec{PQ} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}.$$

Essa construção nos leva a definição a seguir.

Definição 2.7.5 Seja X um ponto do espaço e seja $\pi : ax + by + cz + d = 0$ um plano com vetor normal $\vec{n} = (a, b, c)$. Se $A \in \pi$ é um ponto qualquer, então, a distância de P a π , denotado por $d(X, \pi)$ é dado por

$$d(P, \pi) = \frac{|\overrightarrow{AP} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|}.$$

Vamos a alguns exemplos.

Exemplo 2.7.24 Calcule a distância do ponto $P = (1, 2, -1)$ ao plano $\pi : 3x - 4y - 5z + 1 = 0$.

Solução: Como o plano π é dado por $\pi : 3x - 4y - 5z + 1 = 0$, segue que um vetor normal ao π é dado por $\vec{n} = (3, -4, -5)$. Além disso, tomando $x = 0 = y$, obtemos o ponto $A = \left(0, 0, \frac{1}{5}\right)$ que pertence ao plano π . Consequentemente, temos que $d(P, \pi)$ fica dada por

$$d(P, \pi) = \frac{|\overrightarrow{AP} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} = \frac{\left|1 \cdot 3 + 2 \cdot (-4) + \left(-\frac{6}{5}\right) \cdot (-5)\right|}{\sqrt{9 + 16 + 25}} = \frac{1}{\sqrt{50}}.$$

Portanto, a distância entre o ponto P e o plano π fica dada por $d(P, \pi) = \frac{1}{\sqrt{50}}$.

■

Exemplo 2.7.25 Calcule a distância do ponto $P = (1, 3, 4)$ ao plano $\pi : P = (1, 0, 0) + \alpha(1, 0, 0) + \beta(-1, 0, 3)$.

Solução: Como o plano π está escrito na forma vetorial, temos que um vetor normal a π fica dado por $\vec{n} = (1, 0, 0) \times (-1, 0, 3)$. Assim, como $A = (1, 0, 0) \in \pi$, segue que a distância de P a π fica dada por

$$d(P, \pi) = \frac{|\overrightarrow{AP} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} = \frac{\left| \left[\overrightarrow{AP}, (1, 0, 0), (-1, 0, 3) \right] \right|}{\|(1, 0, 0) \times (-1, 0, 3)\|}.$$

Como

$$\vec{n} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{vmatrix} = (0, -3, 0),$$

e como $\overrightarrow{AP} = (0, 3, 4)$, segue que

$$d(P, \pi) = \frac{|\overrightarrow{AP} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} = \frac{|0 \cdot 0 + 3 \cdot 3 + 4 \cdot 0|}{\sqrt{0 + 9 + 0}} = \frac{9}{3} = 3.$$

Portanto, a distância entre o ponto P e o plano π fica dada por $d(P, \pi) = 3$. ■

Exemplo 2.7.26 Encontre uma equação geral para o plano π que contém a reta $r : x - y = x + 2z = x + z$ e que dista 2 do ponto $P = (1, 2, -2)$.

Solução: A reta r fica dada por $r : \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$. Consequentemente, temos que $r : X = (0,0,0) + \alpha(1,0,0)$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Seja $\vec{n} = (a, b, c)$ um vetor normal ao plano. Assim, temos que $\vec{n} \cdot \vec{u} = 0$, onde \vec{u} é um vetor diretor da reta r . Logo,

$$(a, b, c) \cdot (1, 0, 0) = 0 \Rightarrow a = 0 \Rightarrow \vec{n} = (0, b, c).$$

Por outro lado, tomando $A = (0, 0, 0) \in \pi$, segue que $\overrightarrow{AP} = (1, 2, -2)$ e, conseqüentemente,

$$\begin{aligned} d(P, \pi) &= \frac{|\overrightarrow{AP} \cdot \vec{n}|}{\|\vec{n}\|} \Rightarrow 2 = \frac{|1 \cdot 0 + 2 \cdot b - 2 \cdot c|}{\sqrt{0 + b^2 + c^2}} \Rightarrow 4(b^2 + c^2) = 4b^2 - 8bc + 4c^2 \Rightarrow \\ &\Rightarrow 4bc = 0. \end{aligned}$$

Portanto, como B e C não podem ser zero ao mesmo tempo, tomando $b \neq 0$, segue que $c = 0$. Consequentemente, o plano π fica dado por (tome $\vec{n} = (0, 1, 0)$) $\pi : y + d = 0$. Como $A = (0, 0, 0) \in \pi$, temos que $d = 0$ e, portanto, a equação do plano fica dada por

$$\pi : y = 0.$$

■

Estudado a distância entre pontos e reta e pontos e planos, podemos estudar agora como calcular a distância entre retas. Para isso, sejam $r : X = A + \alpha\vec{u}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : X = B + \alpha\vec{v}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, duas retas. Logo, temos que uma, e somente uma, das três situações pode ocorrer:

- r e s são retas concorrentes. Nesse caso, definimos que $d(r, s) = 0$.
- r e s são retas paralelas e iguais. Nesse caso, definimos que $d(r, s) = 0$.
- r e s são retas paralelas e distintas. Nesse caso, definimos que a distância entre r e s é igual a distância de qualquer um dos pontos de uma das retas à outra reta.
- r e s são reversas. Nesse caso, existe um único plano π que contém a reta r e é paralelo a s . Dessa forma, sendo B um ponto qualquer de s , segue que $d(r, s)$ tem o mesmo valor de $d(B, r)$. Como um vetor normal ao plano π fica dado por $\vec{u} \times \vec{v}$, tomando o ponto $A \in r$, segue que a distância entre as retas r e s , denotada por $d(r, s)$, fica dada por

$$d(r, s) = \frac{\left| \left[\overrightarrow{AP}, \vec{u}, \vec{v} \right] \right|}{\|\vec{u} \times \vec{v}\|}.$$

Vamos a definição de distância entre retas que utilizaremos a partir de agora.

Definição 2.7.6 *Sejam $r : X = A + \alpha\vec{u}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : X = B + \alpha\vec{v}$, $\alpha \in \mathbb{R}$, duas retas. Assim, a Distância entre r e s , denotada por $d(r, s)$ é dada por*

- a) $d(r, s) = 0$, r e s são retas concorrentes ou se r e s são retas paralelas e iguais.
- b) $d(r, s) = d(A, s) = d(B, r)$, com $A \in r$ ou $B \in s$, quando r e s são retas paralelas e distintas.
- c) $d(r, s) = \frac{\left| \left[\overrightarrow{AP}, \vec{u}, \vec{v} \right] \right|}{\|\vec{u} \times \vec{v}\|}$, quando r e s são reversas.

Observação 2.7.7 Não é necessário estudar a posição relativa entre duas retas r e s para se calcular a distância entre elas. Se $r \times s = 0$, temos que os planos são paralelos e, por isso, adotamos outra estratégia para o cálculo de distância, em vez fórmula sugerida na Definição 2.7.6.

Vamos aos exemplos.

Exemplo 2.7.27 Calcule a distância entre as retas $r : X = (-1, 2, 0) + \alpha(1, 3, 1)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : 3x - 2z - 3 = 0 = y - z - 2$.

Solução: Para a reta s temos que $x = 1 + \frac{2}{3}z$ e $y = 2 + z$. Dessa forma, temos que a reta s fica dada por

$$s : \begin{cases} x = 1 + \frac{2}{3}\alpha \\ y = 2 + \alpha, \alpha \in \mathbb{R} \\ z = 0 + \alpha \end{cases} .$$

Dessa forma, temos que $\vec{u} = (1, 3, 1)$ é um vetor diretor para a reta r e que $\vec{v} = \left(\frac{2}{3}, 1, 1\right)$ é um vetor diretor para a reta s . Dessa forma, temos que

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 3 & 1 \\ \frac{2}{3} & 1 & 1 \end{vmatrix} = \left(2, -\frac{1}{3}, -1\right) \neq 0.$$

Assim, tomando $A = (-1, 2, 0) \in r$ e $P = (1, 2, 0) \in s$ e, conseqüentemente, $\overrightarrow{AP} = (2, 0, 0)$, segue que a distância entre r e s fica dada por

$$d(r, s) = \frac{\left| \left[\overrightarrow{AP}, \vec{u}, \vec{v} \right] \right|}{\|\vec{u} \times \vec{v}\|} = \frac{|4|}{\sqrt{4 + \frac{1}{9} + 1}} = \frac{4}{\sqrt{\frac{46}{9}}} = 4 \cdot \frac{3}{\sqrt{46}} = \frac{12}{\sqrt{46}}.$$

Portanto, a distância entre as retas r e s é igual a $\frac{12}{\sqrt{46}}$ unidades de comprimento. ■

Exemplo 2.7.28 Calcule a distância entre as retas $r : \frac{x-1}{-2} = 2y = z$, e $s : X = (0, 0, 2) + \alpha \left(-2, \frac{1}{2}, 1\right)$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Solução: Como a reta r é dada por

$$r : \frac{x-1}{-2} = 2y = z \Rightarrow r : \frac{x-1}{-2} = \frac{y}{\frac{1}{2}} = \frac{z}{1},$$

segue que um vetor diretor para a reta r fica dado por $\vec{u} = \left(-2, \frac{1}{2}, 1\right)$. Além disso, como um vetor diretor para a reta s é dado por $\vec{v} = \left(-2, \frac{1}{2}, 1\right)$, segue que $\vec{u} \parallel \vec{v}$ e, conseqüentemente, as retas r e s são paralelas e, por isso, temos que $d(r, s) = d(P, s)$, onde P é qualquer ponto de r .

Observe que $A = (0, 0, 2) \in s$, mas $A \notin r$, visto que $\frac{0-1}{-2} \neq 2 \cdot 0 \neq 2$. Assim, as retas r e s são distintas e, conseqüentemente, $d(r, s) > 0$. Daí, tomando $P = (1, 0, 0) \in r$, segue que $\vec{AP} = (1, 0, -2)$ e, por isso,

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 0 & -2 \\ -2 & \frac{1}{2} & 1 \end{vmatrix} = \left(1, 3, \frac{1}{2}\right).$$

Dessa forma, temos que

$$d(r, s) = d(A, s) = \frac{|\vec{AP} \times \vec{u}|}{\|\vec{u}\|} = \frac{\left|1 + 9 + \frac{1}{4}\right|}{\sqrt{4 + \frac{1}{4} + 1}} = \frac{41}{2\sqrt{18}} = \frac{41}{6\sqrt{2}}.$$

Portanto, a distância entre as retas r e s é de $\frac{41}{6\sqrt{2}}$ unidades. ■

Exemplo 2.7.29 Calcule a distância entre as retas $r : x = \frac{y-3}{2} = z-2$, e $s : x-3 = \frac{y+1}{2} = z-2$.

Solução: A ■

Exemplo 2.7.30 Obtenha uma reta r que contém o ponto $A = (1, 1, 2)$, que seja paralela ao plano $\pi : x - 2y + 2z - 4 = 0$ e que dista $\frac{1}{\sqrt{2}}$ unidades de comprimento da reta $s : X = (3, 1, 1) + \alpha(4, 1, -1)$, $\alpha \in \mathbb{R}$.

Solução: A ■

Exemplo 2.7.31 Dadas as retas $r : X = (0, 0, 1) + \alpha(1, 1, 1)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e $s : X = (0, 0, 0) + \alpha(0, 1, 0)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e os pontos $P = (0, 1, 1)$ e $Q = (0, 1, 2)$, obtenha uma equação vetorial para a reta t que contém o ponto P , que seja concorrente com a reta r e que seja equidistante a reta r e o ponto Q .

Solução: A ■

Agora falaremos da distância entre uma reta e um plano. Da mesma forma que entre retas, dadas uma reta r e um plano π temos que observar que uma, e apenas uma, das situações a seguir pode ocorrer:

1. r e π são concorrentes. Nesse caso, definimos que $d(r, \pi) = 0$.
2. r e π são paralelos e $r \subset \pi$. Nesse caso, definimos que $d(r, \pi) = 0$.
3. r e π são paralelos e distintas. Nesse caso, a distância de r a π é igual a distância de qualquer um dos pontos de r ao plano π .

Exemplo 2.7.32 Dada a reta $r : X = (1, 9, 4) + \alpha(3, 3, 3)$, $\alpha \in \mathbb{R}$, e o plano $\pi : X = (5, 7, 9) + \alpha(1, 0, 0) + \beta(0, 1, 0)$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, calcule $d(r, \pi)$.

Solução: A ■

Exemplo 2.7.33 Calcule a distância entre o eixo das abscissas e o plano $\pi : y + z = \sqrt{2}$.

Solução: A ■

Por fim, falaremos da distância entre dois planos. Dados dois planos π_1 e π_2 temos que observar que uma, e apenas uma, das situações a seguir pode ocorrer:

1. π_1 e π_2 são secantes. Nesse caso, definimos que $d(\pi_1, \pi_2) = 0$.
2. π_1 e π_2 são paralelos e coincidentes. Nesse caso, definimos que $d(\pi_1, \pi_2) = 0$.
3. π_1 e π_2 são paralelos e distintos. Nesse caso, a distância de π_1 a π_2 é igual a distância de qualquer uma das retas de um dos planos a outro plano.

Exemplo 2.7.34 Calcule a distância entre os planos $\pi_1 : 2x - y + 2z + 9 = 0$ e $\pi_2 : 4x - 2y + 4z - 21 = 0$.

Solução: A ■

Exemplo 2.7.35 Calcule a distância entre os planos $\pi_1 : x + y + z = 0$ e $\pi_2 : 2x + y + z + 2 = 0$.

Solução: A ■

2.8 Exercícios

Exercício 2.8.1 Dados o ponto $A = (3, 4, -2)$ e a reta $r : \begin{cases} x = 1 + \sqrt{2}t \\ y = t \\ z = 5 - 3t \end{cases} :$

- a) *Determine equações paramétricas da reta que passa por A e é perpendicular a r .*
- b) *Calcule a distância de A a r .*
- c) *determine o ponto simétrico de A em relação a r .*

Exercício 2.8.2 *Calcule a distância do ponto $A = (3, 4, -2)$*

1. *ao plano XY ;*
2. *ao plano XZ ;*
3. *ao plano YZ ;*
4. *ao eixo X ;*
5. *ao eixo Y ;*
6. *ao eixo Z ;*